電撃
デンゲキオンラインゲーム
Online Games
コラボ
vol.4
ゲーム内で使えるステキなアイテム付き!!
レジェンド オブ ルナ
コラボ
モーモー着ぐるみ
Design>>甘塩コメコ
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
グラナド・エスパダ プラス
コラボ
エミリアの衣装
Design>>輝竜司
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
ルナティア
コラボ
DOGペット
Design>>草野ほうき
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
アルテイル2
コラボ
DOGオリジナルカード
Design>>カイエダヒロシ
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
アイテムプレゼント企画
@games
セルフィのアイテム
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
ビジュアルストーリー
ファンタジーアース ゼロ
カイエダヒロシ×実弥島巧

電撃
Online Games
デンゲキ オンラインゲーム
コラボ
vol.4
ゲーム内で使えるステキなアイテム付き!!
レジェンド オブ ルナ
コラボ モーモー着ぐるみ
Design>>甘塩コメコ
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
グラナド・エスパダ プラス
コラボ エミリアの衣装
Design>>輝竜司
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
ルナティア
コラボ DOGペット
Design>>草野ほうき
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
アルテイル2
コラボ DOGオリジナルカード
Design>>カイエダヒロシ
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
アイテムプレゼント企画
@games
セルフィのアイテム
アイテム使用期限>>2010年2月27日予定
ビジュアルストーリー
ファンタジーアース ゼロ
カイエダヒロシ×実弥島巧

vol.4

CONTENTS

特集1

04 レジェンド オブ ルナ
付録アイテム／モーモー着ぐるみ

特集2

22 グラナド・エスパダ プラス
付録アイテム／エミリアの衣装

特集3

38 ルナティア
付録アイテム／DOGペット、初心者応援パック

特集4

54 アルテイル2
付録アイテム／DOGオリジナルカード

プレゼント

64 @games
付録アイテム／セルフィのアバター

70 電撃ニュース

72 コラボアイテムカタログ

ビジュアルノベル

77 ファンタジーアース ゼロ～反乱姫エフリシア～

DOGの書籍やコラボレーションアイテムの最新情報はコチラ！
電撃OnlineGamesWeb http://dog.dengeki.com/

レジェンド オブ ルナ■神官ルナ

ファミリーや仲間たちと
みんなでまったり
スローライフを楽しもう♪

コミュニケーション機能が超充実した ほんわかハートフルRPG

国内最大のインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」が昨年末にサービスを開始したファンタジー RPG『レジェンド オブ ルナ』。ゲーム内で仲良くなったプレイヤー同士でファミリーを結成できるなど、豊富なコミュニケーション機能でオンライン RPG 初心者も気軽にプレイできるぞ。

THE LEGEND OF LUNA ONLINE

神官ルナ
冒険者を導く者

※イメージイラスト

有効期限 2009年2月27日～2010年2月27日

詳しくは ▶▶▶▶▶ P.20へ！

レジェンド オブ ルナ

■**WEB**　公式サイト／http://beginner.luna.hangame.co.jp
■**ILLUSTRATOR**　NHN Japan、竹浪秀行
■**DATA**　運営会社 NHN Japan　対応機種・OS／Windows2000、XP
稼働状況／正式サービス中　ジャンル／MMORPG
クライアント／公式サイトよりダウンロード（無料）
利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金
支払方法／ハンコイン
推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上　メモリ：1GB以上、
HDD空き容量：4GB以上　グラフィックカード：GeForce4 Ti以上3D必須

PLAY GUIDE 1

物語と冒険の舞台となるブルーランドを紹介

世界観

プレイヤーたちが冒険を繰り広げたり、ファミリーと暮らしていく浮遊大陸ブルーランドのバックストーリーと、2つの種族を紹介。

平和な世界ブルーランドに忍びよる悪の気配……

創生神カオスによって作られた世界は、いつしか力のみを信奉する魔族に支配されていた。神々が創造した最強のドラゴニオン族によって魔族は討伐されたが、力で得た平和は長く続かなかった。今度はドラゴニオン族以外の種族が連合して戦いを挑んだのだ。滅亡の危機に直面したドラゴニオン族は、自分たちの住む大地を上空に浮かべて種族を守ろうとしたが、大敗し姿を消した……。

神々は二度と争いが起こらないように、世界を2つにわけることにした。魔族は地上の世界デーレンに、それ以外の種族はかつてドラゴニオン族が住んでいた上空の大地ブルーランドに住まわせることで、ようやく平和が訪れたのだ。

現在、ブルーランドでは謎の魔力によって、動物たちが凶暴化し始めていた。神官ルナに導かれし冒険者たちは、魔力を封印するため旅立つ——。

▲魔族の干渉を受けて狂い始めたブルーランドに平和を取り戻したいと願う神官ルナ。彼女の依頼を受けて、冒険者たちは世界中を駆け巡ることになる。

神に最も近い存在 ヒューマン族

ヒューマン族は、善と悪を両方兼ね備えた特殊な種族で、優れた社交性により、大抵の種族と友好的な関係を築くことができる。固有の能力を持っているわけではないけれど、どの能力も平均的でバランスが取れていることが特徴的だ。

自然を愛する
エルフ族

自然と調和しながら暮らす"森の守護者"と呼ばれるエルフ族。争いは好まないが、攻撃を仕掛けてくる者に対しては容赦しない。長命な種族のため知識が豊富で、とくに魔法を得意としている。また俊敏性にも優れている。

牧歌的な風景が広がる空中の大地

▲冒険のスタート地点となるアルケル平原の派遣隊駐屯地。青く澄んだ空の下に、のどかな景色が広がっている。

活気に満ちた農場地帯

▲緑が多い大地には、農場地帯が広がっている。プレイヤーもファミリーを結成すれば、作物や家畜を育てることができるのだ。

PICK UP!

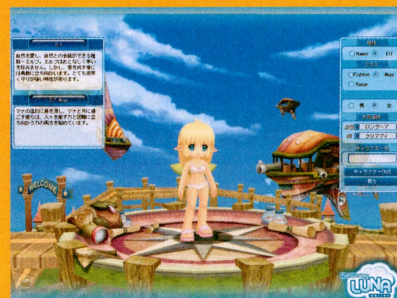
1つのアカウントで最大10人のキャラクターを作成可能

ハンゲームに無料会員登録することで得られるハンゲームIDでログインし、1サーバーごとに最大5人までのキャラクターを作れるぞ。キャラクター作成時に選択する項目は右の6つ。種族やクラス選択は、プレイスタイルが変化するのでじっくり考えて選ぼう。

キャラクターメイキング時の設定項目

- キャラクター名
- 種族（ヒューマン、エルフ）
- 性別（男の子、女の子）
- 髪形（10種類）
- 顔（10～11種類）
- クラス（ファイター、ローグ、メイジ）

◀最初に選べる職業は3つだけだが、レベルが上がると上位職に転職可能。

PLAY GUIDE 2

ファミリーや農場、各種モーション機能が充実

コミュニケーション

豊富なエモーションツールやファミリーシステムなどを利用して、たくさんのプレイヤーと仲良くなろう！

さまざまなエモーションツールで感情を豊かに表現！

プレイヤー同士のコミュニケーションを盛り上げる楽しいツールが、なんと3種類も用意されているぞ。ダンスなどの動作で気持ちを伝える「モーション」、キャラクターから表情アイコンが飛び出す「エモーションアイコン」、そしてチャット入力で表情が変化する「フェイスモーション」。これらを使いこなしてプレイを楽しもう！

モーション

◀あいさつはもちろん、さまざまなダンスなどユニークな動作もたっぷり！

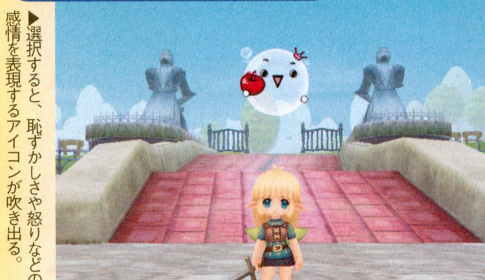
エモーションアイコン

▶選択すると、恥ずかしさや怒りなどの感情を表現するアイコンが吹き出る。

フェイスモーション

特定の単語をチャット時に入力すると、キャラクターの表情がさまざまに変化。ここでは、その一部を紹介するのでドンドン入力してチャットを楽しもう！　なお、下記表の（※）は半角のみ対応しているので注意しよう。

フェイスモーションの一例

入力例	入力例	入力例
お疲れ きゅ～ ><（※）	きゃっ XX（※） X_X（※）	しめしめ 無駄無駄… ニヤリ（※）
ありがとう あはは ^^（※）	眠い ぐうぐう zz（※）	うぬぬ …… GJ（※）
ごめんなさい え～ん TT（※）	ぼーー あー…… OO（※）	ハート はぁと 愛してる
こらっ メ)（※） #)（※）	?_?（※） -_-（※） --（※）	==（※） ≡≡
挫折 うるうる ORZ（※）	ぐるぐる ふらふら @@	ケケケ ・▽・

仲間を作って楽しいゲームライフ！

他のプレイヤーとパーティーを組んでいっしょに戦ったり、仲の良いプレイヤー同士を集めてギルドを組むことも可能だ。気の合う仲間が増えれば冒険がもっと楽しくなるぞ。

パーティーの組み方

- システムのスキルウィンドウ（Sキー）を開き、「アクション」をクリック。
- 「パーティー開始」をダブルクリック。
- アイテム分配方法を決めると、パーティーウィンドウが左上に出現。
- メンバーにしたいキャラクターを左クリックして、パーティーウィンドウ内の「招待」を押すと誘える。！

ギルド創設方法

下記の条件を満たして、ギルドを作ってギルドマスターになることができる。また、ギルドに所属すると、ギルド共有倉庫が使えるなどの特典もあるぞ。

- ギルドマスターのLV10以上
- 創設費1万ゴールドをNPC「ギルド管理人」に支払う

仲の良いプレイヤー同士でファミリーを組んで農場を運営しよう

パーティーともギルドとも違う、もっと強い絆で結ばれるコミュニティーが「ファミリー」。最大5人のプレイヤーで構成され、家族チャットなどの便利機能を利用できる。最大の特徴は、下記の条件を満たすことで、ファミリーで農場を運営できること。現時点では条件が厳しいが、それだけに農場を持つことはファミリーの大きな夢になるのだ。

▲ファミリーは、NPC「ファミリー管理人」に話しかければ作成可能。ファミリーを作成した人が「家長」となる。

▲▶農場には、いろいろな施設がありファミリーポイント（モンスターとの戦闘などで貯まる）とゴールドを使って拡張することができるぞ。

農場の借り方

- ファミリーの家長がLV50以上
- ファミリーが5人いること
- ファミリーポイント50万点以上
- 借用料として200万ゴールドを支払うこと

PICK UP! 農場ライフを数倍楽しくするいろいろな施設を紹介

ファミリーで借りられる農場には4つの施設があり、菜園や家畜の飼育などをして、家族で農場経営を楽しむことができる。また、ファミリーメンバーで共有の倉庫を利用できるなど、ゲームプレイをする上で有利になる特典もある。ファミリーで力をあわせて農場を立派にしよう！

ハウス・倉庫

家族だけが入れるコミュニティスペースのハウスと、共有倉庫。また、ランクアップによりグラッフィックが豪華になる。

菜園

畑では、種をまいて肥料を与えることで植物が育っていく。植物からは、さまざまなアイテムを収穫できる。

畜舎

畜舎では、羊や子竜、亀に似た家畜を飼うことができる。エサを与えたり、掃除をしたりと、やるべきことは多い。

PLAY GUIDE 3

種類豊富なアイテムでオシャレを追求できる
アバター

キャラクターの個性をアピールできる、さまざまな種類のアバターが豊富に用意されている。自分好みのコーディネートを楽しもう！

頭部だけでも4カ所に装備可能！

▲頭や体、手足のほかに背中、口、目、触覚といった部位にアバターを装備できる。

着ぐるみから小物まで さまざまな オシャレが楽しめる！

アバターは、ファンタジックなものから、キュートな着ぐるみ、コスプレ風のものなど、数多く用意されている。通常の装備品の上から身につけるため、好きな衣装ファッションを楽しめるぞ。

また、一部の衣装は、一定のプレイ時間ごとにプレイヤーに自動配布される「時を祝福する水晶」からランダムで入手することもできる。気軽にアバターを着られるのがうれしい。

アバター入手方法をチェック！

- NPCから購入
- クエストなどの報酬
- 「時を祝福する水晶」からゲット
- アイテムモールでの購入

衣装セット

頭から足元まで、1つのテーマに沿ってデザインされたアバターセット。セットで装備することで、キャラクターの能力が上昇するものが多い。

コックさんセット

◀「ルナの祝福」でしか入手できないレアなアバター。背中にしょっている巨大な包丁で、どんな料理を作るのかな!?

海賊船長セット

▶7つの海を支配したという海賊の船長が着ていた衣装のレプリカ。眼帯とマントも装備して、なりきり度アップ！

サンタ気分セット

▶クリスマスシーズンに大活躍しそうな、キュートなサンタ風のコスプレ衣装。今後も季節ならではの衣装が登場する予定だ。

チャイナドリームセット

▲チャイナ服をはじめとする民族衣装も豊富。頭部のアバターを装備することで、髪形も変化するぞ。

小物アイテム

メガネや羽根など、衣装と組み合わせて使えば、オリジナリティあふれるコーディネートを楽しめる。ここで紹介している頭装備のようなユニークなものが多い。

大鼻のメガネ

◀赤い鼻つきメガネ。この顔でマジメな会話をしても説得力がなさそう（笑）。

紙袋仮面

▶紙袋をかぶって怪しい雰囲気を演出!? 顔を隠したい恥ずかしがり屋さん向き。

小さな天使の羽

▲▶羽をキャラクターに装備させると、浮遊しながら移動できる。羽のほかに、風船などがある。

さめ顔

◀サメをモチーフにしたユニークなかぶりもの。装備すると、なぜか知識の能力値がアップする。

たこ顔

▶こちらは、かわいらしいタコのかぶりもの。魚介系が多いのは気のせいです…。

PICK UP! アバターや便利アイテムを購入できるアイテムモール

ゲームにログイン後、画面右下の「アイテムモール」アイコンをクリックすると、アイテムモール画面が表示される。ここでは、いろいろなアバターや便利な消費アイテムなどを購入できるので、上手に利用すればゲームライフがもっと楽しくなる。

STEP1 利用者登録

アイテムモールを利用するには「ハンコイン」が必要となる。アイテムモール画面で「ハンコイン購入」ボタンを押して、ハンコインをチャージしよう。初回のみ「利用者登録」を行う。

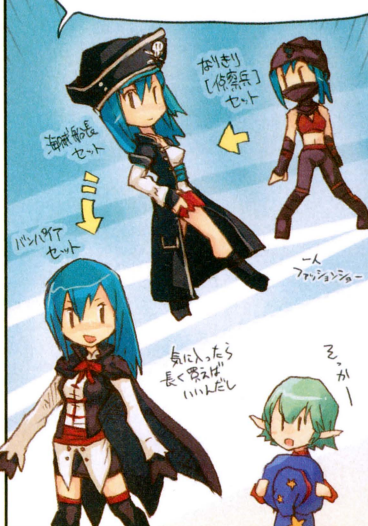
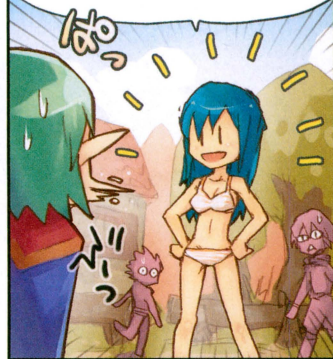
STEP2 ハンコインの購入

次に「支払い方法の選択」画面が表示される。クレジットカードや携帯電話での支払いなど多数ある。希望の支払方法を選んで手続きを済ませれば、ハンコインがチャージされるぞ。

▲アバターアイテムは、利用期間に制限があるものの、お手ごろ価格なのでウレシイところ。利用金額は、7日で210円、30日で510円、365日で980円となっている。

課金アバターアイテムは使用期間が7日、30日、365日から選べる

PLAY GUIDE 4

十人十色のキャラクター育成が可能!

職業＆転職

正式サービス開始からたったの3ヶ月で、選べるクラスはなんと40種類。習得するスキルも職業ごとに選べるので、自由な育成を楽しめるぞ。

3系統の職業が4次職まで存在し 自由度の高い育成を楽しめる

キャラクター作成時に選べるクラスは3つだが、転職クエストをクリアすることで、上位職群のなかから好きなクラスを選んで転職できる。ただし、ヒューマン専用やエルフ専用のクラスもある。上位職に転職すると、より強力なスキルを取得可能になるぞ！

◀転職クエストは、2次職はLV20、3次職はLV40、4次職はLV75から発生する。

PICK UP! どのスキルを習得するかによってより個性的に！

各クラスごとに複数のスキルが用意されており、どのスキルを習得するかはプレイヤー次第。そのため、同じクラス同士であっても、得意な戦闘スタイルはそれぞれ異なるのだ。

▶レベルアップ時に獲得できるスキルポイントとゴールド（お金）を消費して、スキルを習得する。

ファイター系

高い体力と直接攻撃力を持つクラス

ファイター系は、力や体力の能力値が高く、物理攻撃力や物理防御力に優れている。剣や斧などの武器を使った接近戦がメインだが、上位職になると魔法を扱えるクラスもある。

1次職	ファイター（共通）	あらゆる武器の基本スキルを習得できる。エルフのみ魔法に関連したスキルを習得できる。
2次職	ガード（共通）	物理防御力に優れたクラス。シールドを使用したスキルや、防御力を高めるスキルを習得できる。
	ウォリアー（共通）	物理攻撃力に優れたクラス。両手武器で戦うためのスキルや、攻撃力を高めるスキルがそろっている。
3次職	エクェス（共通）	2次職のガードよりも、さらに物理防御に特化したクラス。パーティーの盾として十分に活躍できる。
	ブレイドファイター（共通）	剣系の武器を使用したスキルを得意とするクラス。ファイター系では数少ないMP回復のスキルも習得できる。
	マーセナリー（ヒューマン）	ヒューマン族のみが選択できる物理攻撃に特化したクラス。強力な両手武器系のスキルで大ダメージを狙える。
4次職	ファランクス（共通）	3次職のエクェスの発展型で、パーティーを組んだ時に自身の物理防御力が増加するスキルなどを習得できる。
	ナイト（共通）	剣系のスキルを得意とし、さらに強化系魔法スキルを習得できる。
	ヴァンガード（ヒューマン）	ファイター系で最強の攻撃力を誇る。物理防御力を捨て、物理攻撃力を極大化させるスキルなどを覚えられる。
	ルーンナイト（エルフ）	エルフのみ転職でき、4次職で最も多くの魔法系スキルを習得できるハイブリッド型クラス。

▲残像を残しながら渾身の力で斬りつける片手武器専用スキル「ブラッディスカイ」。対象とその周辺の敵にダメージを与えられる。

▲豪快に剣を振って旋風を起こす攻撃スキル「ソードストーム」。自分の周辺にいる敵全員にダメージを与えられる。

ローグ系

俊敏な動作で攻撃する暗殺者タイプ

動きが素早いため命中率や回避率が高い。短剣を使った近接攻撃と、弓による遠距離攻撃を行えるほか、魔法を使用できる上位職もある。状況に応じて戦い方を変えられるオールラウンダーのクラスだ。

1次職	ローグ（共通）	回避能力やクリティカル攻撃能力を増加させるスキルを習得できる。エルフのみ魔法系のスキルも覚えられる。
2次職	ハンター（共通）	敵が近づく前にダメージを与えられる弓系のスキルを多く覚えられる。移動速度が上昇するスキルも習得可能。
	ラフィアン（共通）	短剣系スキルを得意とするクラス。連発はできないが、一撃必殺のスキルなどを習得できる。
3次職	アーチャー（共通）	ダメージおよび射程距離を増加させるスキルなど、2次職のハンターよりも弓系武器を生かせるクラス。
	シーフ（ヒューマン）	ヒューマン族のみが選べるクラス。攻撃に関するスキルも強化されており、アタッカーとしても活躍できる。
	スカウト（エルフ）	エルフ族のみが転職できる。回復&強化系の魔法スキルも習得できる万能型のクラスだ。
4次職	レンジャー（共通）	3次職のアーチャーよりも弓に特化したクラス。弓の攻撃力や射程距離などをより増加させるスキルが豊富だ。
	トレジャーハンター（共通）	モンスターが落とすアイテムのドロップ率を上昇させるスキルなどを習得できるクラス。
	アサシン（ヒューマン）	ヒューマン専用のクラスで、3次職のシーフよりも短剣に特化している。一撃必殺のスキルなどを習得できる。
	ルーンウォーカー（エルフ）	エルフ専用のクラスで、仲間の能力を向上させるなど強化系の魔法スキルを覚えられる。

▲燃え盛る火炎の矢を放つスキル「ファイアーアロー」。ターゲットを中心に、周囲の敵にもダメージを与える。

▲自分の移動速度を一定時間、上昇させるスキル「クイックムーブ」。追ってくるモンスターから逃げるときなどに便利だ。

メイジ系

あらゆる魔法を操るクラス

火、氷、雷、土という4大元素を元にした攻撃魔法や回復系魔法などを操るクラス。転職するクラスによって覚えられる魔法が大きく変化し、パーティーでの役割も変わってくる。肉体鍛錬を行える上位職もある。

1次職	メイジ（共通）	初級の攻撃系と回復系の魔法スキルを習得できるほか、MPを回復するスキルも習得できる。
2次職	クレリック（共通）	HP回復に特化したクラス。自分や仲間を回復させたり、状態異常を治療するスキルが豊富にそろっている。
	ウィザード（共通）	4大元素を元にした攻撃魔法系のスキルを覚えられる、魔法攻撃に特化したクラス。
3次職	プリースト（共通）	高レベルの回復魔法を習得できるため、パーティの守護者として活躍できる。初級の強化系魔法も習得可能。
	ソーサラー（共通）	高レベルの攻撃魔法スキルを習得できる後衛方のアタッカー。敵に状態異常を与えるスキルなども覚えられる。
	モンク（ヒューマン）	ヒューマン族のみ転職できるクラス。敵の戦闘能力を低下させたり、状態異常を与えるスキルを習得できる。
4次職	ビショップ（共通）	3次職のプリーストよりも強力な回復魔法や、アンデッドモンスターに効く攻撃魔法を習得できる。
	ウォーロック（共通）	圧倒的な破壊力を誇る攻撃魔法で敵をせん滅できるクラス。敵を弱体化させる魔法も覚えられる。
	インクァイア（ヒューマン）	回復魔法のほかに杖系の攻撃スキルも習得でき、メイジ系では数少ない単独行動も可能なクラス。
	エレメンタルマスター（エルフ）	エルフ族のみが選択できるプリーストの強化型クラス。自然と精霊の力を利用した強化系魔法などを習得できる。

▲強化系スキル「アキュートネス」は、仲間の物理攻撃の速度を上昇させることが可能だ。

▲雷系の攻撃魔法スキル「サンダーブレイク」は、稲妻を召喚して敵に大ダメージを与えることができる。

PLAY GUIDE 5

新マップ&ボスモンスター登場！　ますます広がる世界

フィールド

カワイイのが特徴的な『ルナ』だけど、広大なマップを冒険したり、強大なボスモンスターとの熱いバトルなど、本格的な冒険も楽しめるぞ。

▲風荒ぶ洞窟で、細く長い通路は深き闇へと続いている。通路のいたるところにトロール族やオーガ族といった凶暴な魔物たちが巣くっており、旅人を襲撃する。

2.18大型アップデートで新たなマップが4カ所登場

先日行われた大型アップデートで、高レベルのキャラクターが冒険できるフィールドが4つと、初の巨大ボスモンスター「タリントゥス」が追加されたので紹介。すみずみまで冒険してブルーランドの謎を少しずつ解き明かそう！

▼強大な魔物の根城につながる「次元の割れ目」が存在する。ここでは、無数の魔物が人間たちの街へ侵攻の準備を進めているようだが……。

▲このフィールドの奥では、伝説の魔竜が鎮座し、過去の戦いの傷を癒しているらしい。魔竜の目的は、ブルーランドを滅ぼすことだ。

◀かつては、美しい大きな滝がある地域だったが、ある日すべてが闇に包まれ、大地が腐り始めた。ここに生息する生物たちは腐敗によって変異してしまう。

色彩豊かな景色が広がるブルーランド

さわやかな青空が広がる大草原や、深き闇にとざされた暗黒の森など、さまざまな姿を見せてくれるブルーランド。ここでは、プレイヤーキャラクターが駆け回るフィールドの一角を紹介しよう。

アルケル平原入口

アルケル港

アルケル農場

超パワーの巨大ボス登場！

歪んだ亀裂に出現する巨大なドラゴン型のボスモンスターが、タリントゥス。圧倒的な攻撃力を誇り、高レベルのパーティーであっても、あっという間に全滅してしまうぞ。複数の高レベルパーティーが集まれば、タリントゥスを退治できるかも……!?

圧倒的な強さを誇る暗黒竜 タリントゥス

▲タリントゥスに接近すると、足元しか見えないぐらいデカイ！　最強レベルのモンスターなので、高レベルの冒険者たちは、ぜひ挑戦してほしい。

蒼空の塔

タリントゥス

月影の森の伐採場

レッドオークの前哨基地

目指せ！初心者脱出

コラボファミリーのまったりプレイ日記

個性派3兄弟が贈るプレイレポート♥

『ルナ』の楽しさを伝えるには、やっぱり実際にゲームをプレイすることがイチバン！　というわけで、好奇心旺盛でちょっと短気なコラ坊と、クールなゲーマー少女・レーコ、オシャレ好きなぽろの3人によるプレイ日記をお届け。目標は、レベル20から発生する転職クエストをクリアして初心者を脱出すること！　それでは、駆け出し冒険者ファミリー 3人が贈る、波乱万丈で喜怒哀楽たっぷりにつづったプレイ日記をどうぞ♥

コラボファミリー

長兄・コラ坊

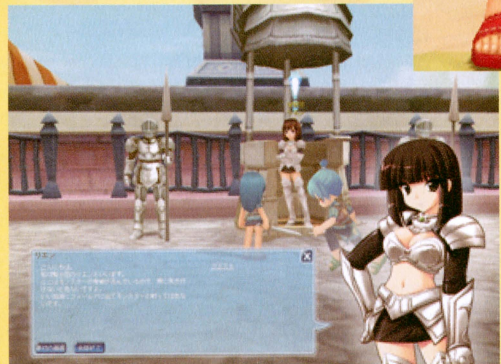
長女・レーコ

次女・ぽろ

STEP1 はじめてのクエストに挑戦

ぽろ：キャラクター作成に悩みまくって時間かかっちゃったけど、ようやく誕生♥　というわけで、初めまして！　ぽろです♥

コラ坊：時間かけすぎっ!!　レーコは待ちきれなくて、先に行っちゃったよ。とりあえず、頭上に「！」マークが表示されているNPCからクエストを受けてきて。

ぽろ：り、了解です！　でも、クエストなんて後回しでもいいんじゃない？　ワーッ、ちゃんと受けるから、にらまないで！

▲たくさんある髪型と顔型に、悩むこと1時間！　ようやくキャラクターが完成。クラスはファイターです。

◀クエストをクリアすると経験値やお金をゲットできる。序盤はクエストで効率よくレベルアップできます。

こいつモンスターのくせにおしゃべりだぞ!?

▶スライムを討伐するクエストに挑戦。モンスターの独り言に、ついついツッコミを入れたくなります（笑）。

STEP2 レベルアップの記念品をゲット

ぽろ：スタート地点のアルケル平原で、クエストをいくつかクリアしていたら、あっという間にレベル5になってる!!

コラ坊：クエストをクリアすると報酬として経験値をもらえるからな。モンスターを倒すより、クエストをドンドンこなしたほうが、効率よく経験値を稼げるみたいよ。そういえばレベル5で「レベルUPお祝いセット」を開けられるぜ。

ぽろ：最初からカバンの中に入っているアイテムのことね。初級者用のコスチュームやアイテムが入った記念プレゼントなんだって♪　さっそく開けてみよ♥

▲なかにはアバターアイテムの初心者用ひよこ着ぐるみなど4点が入ってました。そんなわけで記念撮影★

STEP3 大きな街アルケル港でバザーを初体験

▼バザーはスキル「バザーを開く」で、誰でも簡単に開くことができるの。アイテムの買取もできるわよ。

ぽろ：ようやく大きな街にたどり着いた♪　それにしても、すごい人の数だね～！

レーコ：いらっしゃいませ～。貴重な合成アイテムあるよ～。

ぽろ：うわっ、レーコ姉さん!!　待たせちゃってごめんねっ。

レーコ：…別にいいよ。バザー開いて小銭稼いでいたから。アンタもやってみたら？　どうせたいしたモノ持ってないと思うけど…。

STEP4 ついに結成!! コラボファミリー

コラ坊：3人そろったし、ファミリー結成して、夢の農場ライフを送ろうぜ！　というわけで、NPC「ファミリー管理人」に話しかけてファミリーネームを登録したぞ。

ぼろ：わーい、これで本当のファミリーになれたんだね！　あらためてよろしく～。それで、私たちの農場ってどこにあるの？

レーコ：……街のなかに「アルケル農場」の入り口があるわ。でも借りるには、ファミリーメンバーが5人以上、家長のレベルが50以上とか、いくつかの条件を満たさないと……。

コラ坊：いいからいいから。そんなのはオレがちょっと集中してがんばれば大丈夫さっ。それより、農場を見学してこようぜ。妹たちよ、この兄についてこいっ！　ヒャッホー！

しかし夢に見た農場は満員で借りられず…

▶借りる条件を満たしても、農場に空きスペースがないと借りられない。他のファミリーの農場をうらやましく見学する3人。

ホームレス状態に一家、呆然!?

◀農場の土地は、現時点で60カ所あるがすべて借りられている。オイラが農場を借りるための条件を満たしているころには、土地が増えればいいなぁ……。運営さん、よろしくお願いします！

STEP5 冒険そっちのけで釣りにハマる

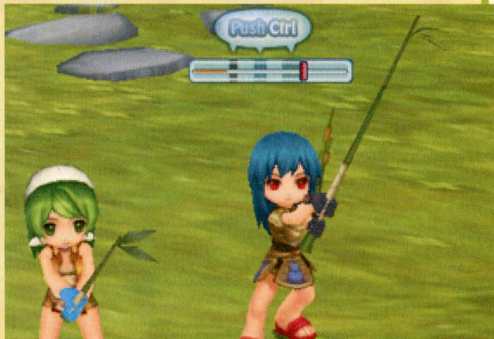
ぼろ：アルケル農場って、釣りもできるんだね！　そういえば、フナを3匹持ってこいというクエストを受けたとき、釣りとエサをもらったんだっけ。よーし、大物を釣るぞ！

レーコ：魚が釣れたらネコさん（釣り管理人NPC）に渡すと、いろんなアイテムと交換できる魚ポイントがもらえるよ。

一心不乱に釣竿を振る人たち

◀釣り竿を装備後、水中にある釣り場をターゲットした状態で、使うエサをダブルクリック。これでエサがなくなるまで釣り続けることができる。放置釣りの人も多いのだ。

タイミングに合わせてCTRLを押す

▶釣り中はヒットゲージが表示され、赤いバーが左右に動く。マークの上でタイミングよくバーを止める（CTRLを押す）と、魚が釣れる確率アップ。ときどき魚以外のものが釣れるらしい!?。

STEP6 初めての共同作業パーティークエスト

コラ坊：ボスモンスターを倒すクエストを受けたぞ。強敵だから、パーティーで挑もうぜ。固い絆で結ばれた家族たちよ、今すぐ兄のパーティーに入りたまえ。

レーコ：…家族の絆は関係ないけど、利害が一致してるからパーティに入るよ。

▲討伐系のクエストでは、周辺にいるパーティーメンバーが倒したモンスターもカウントされる。みんなで挑戦するとラクなのだ。

STEP7 兄妹ゲンカ勃発!? 兄は弱かった……

コラ坊：ぼろ、兄のオレをさしおいてレベルアップするとは……。ゆるさん、ゆるさんぞ～！　決闘だ～～っ!!

ぼろ：……売られたケンカは買うよ!!

コラ坊：よくぞ言った、我が妹よ。兄の本気の拳を受けろッ！

▲なんのマンガの影響か、突然決闘を始めた兄妹。結果は妹の勝利でした。決闘は、スキル「決闘申請」でいつでも行えるぞ。

STEP8

いつの間にやらレベル20に!!
転職クエストで初心者脱出か!?

ぼろ：お兄様、お姉様、ご報告したいことがあります。たった今レベル20になりまして。一足先に2次職への転職クエストを受けさせていただきます！　キリッ。

コラ坊：な、なんだってー！　くやしいがお前を応援しようじゃないか。ファイター系は、アルケル港にいるNPCウィップから転職クエストを受けられるぞ。

レーコ：転職クエストをクリアすると、ファイター系は、防御力が高いガードか、攻撃力の高いウォリアーのどちらかを選べるよ……。

ぼろ：ガードとウォリアーかぁ～。どっちも惹かれるけど、バリバリ敵をやっつけたいし、攻撃に特化したウォリアーにしようっと。わー、クエストを受けたらゾンビを倒して「ゾンビの骨」を30個も集めてくることになっちゃった。かよわい妹がゾンビと戦うなんて、ほっとけないと思うから、2人とも手伝ってよね♪

レベル20から2次職の転職クエストに挑戦できる

◀ウォリアーの転職クエストを進めていくと、最終的にタリントゥス地方で悪さをするゾンビと戦うことになっちゃった。この試練を乗り越えれば念願の2次職に！

▲▶メイジ系はNPCファロック、ローグ系はNPCティエルから転職クエストを受けることができる。1人でもクリアすることはできるけど、仲間と協力すればカンタン！

ファミリーの協力で強敵を撃破!!

▲コラ坊&レーコとパーティーを組んで、ゾンビを狩ることに。強い相手だったけど、ファミリーが協力してくれたおかげで楽に倒せちゃった♥

ぼろ：無事にウォリアーに転職できました～！　つい先日まで、右も左もわからない初心者だったのに……。それもこれも、全部お兄様とお姉様のおかげです！　本当にありがとう！

コラ坊：よせやい、照れるじゃないか！　まぁ、そのとおりだけど。オイラたちは固い絆で結ばれたコラボファミリーだ。困っていたら助け合うのが当然！　オイラの転職クエストも手伝ってくれよな！

レーコ：……クラスは4次職まであるし、まだまだ冒険は始まったばかりだよ。それに『ルナ』の最大の醍醐味である農場を体験していないし。

ぼろ：うんうん。農場で畑仕事とか家畜を育ててみたいよね！　それに釣りの腕前も磨きたいし、いろいろなアバターを着てみたいし…、やりたいことがイッパイだ♪

コラ坊：コラボファミリーの最終目標は、農場を獲得することだ！　そのためにはもっと強くなって、お金も名声もためないとな～。というわけで、ファミリーで協力してがんばるぞ!!

そして、コラボファミリーの冒険はまだまだ続く♥

Illustrator Column

4コママンガつきプレイレポート

RIO

ごっつあんです。記事中のコミックを担当した、相撲好きなイラストレーターのRIOでごわす。『ルナ』最大の衝撃はズバリ！　モンスターたちの独り言でした（笑）。

世界観が細かいところまでかわいいんですよ

編集のコラ坊さんから『レジェンド オブ ルナ』のコミックのお仕事をいただきまして。まずは、どんなゲームかやってみるでごわす！　とクライアントをインストール。私のパソコンはハイスペックではないのですが、サクサク動くので、まずは一安心。以下、序盤の感想をセリフを羅列してみました（笑）。

「おー、かわいい世界観じゃないですかー」

「NPCは、プレイヤーキャラクターよりもなぜか頭身が高いけど、見つけやすくていいですねぇ」

「その場でチュートリアルが呼び出せるのは便利」

「何度も受けられるクエストがあるのもうれしい」

「やけに着ぐるみを着ている人が多いんですが……」

「ママーあの人、紙袋かぶってるよー！　しっ、見ちゃいけません！」

……どうでしょう、このゲームの楽しさが伝わったでしょうか？　……無理ですか、すみません。

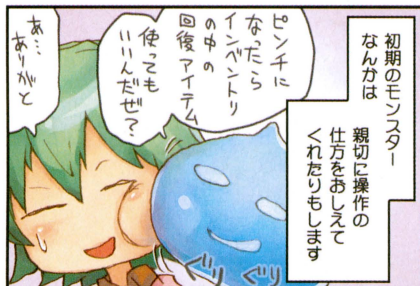
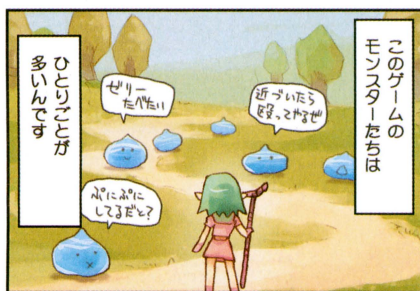
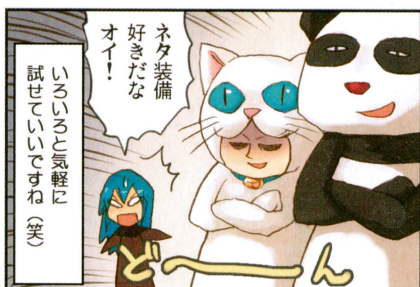
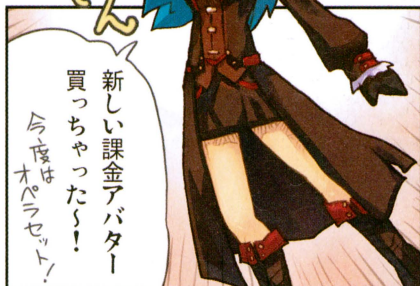
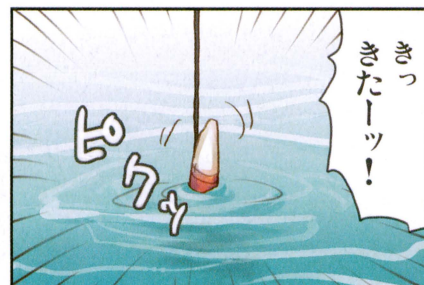
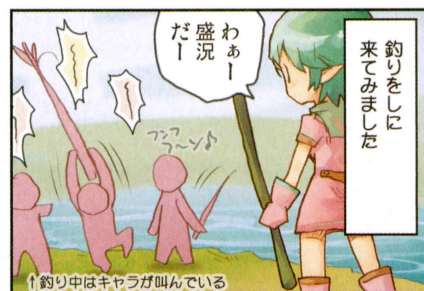
最後にプレイ中に思いついたネタを4コママンガにしてみたので、ぜひ読んでください。

モンスターのひとりごと

このゲームのモンスターたちは
ひとりごとが多いんです
ゼリーたべたい
近づいたら殴ってやるぜ
ぷにぷにしてるだと？

P.11のその後の話

釣り中の声

電撃Online Games コラボアイテム No.18

『レジェンド オブ ルナ』

モーモー着ぐるみ

今年は丑年ということもあり、付録アイテムは甘塩コメコさんデザインによる牛の着ぐるみだ。女の子はホルスタイン、男の子はバッファローをモチーフにしている。どちらもウエスタンスタイルで、ギュギュ～っとかわいらしさを詰め込んだ着ぐるみになっているぞ。

デザインの担当者は… **甘塩コメコ**

Profile 多数の小説の表紙・挿絵、ゲームのキャラクターデザインを担当する人気イラストレーター。電撃文庫では、「ミステリクロノ」シリーズ、「トリックスターズ」シリーズを担当している。

Comment 着ぐるみというオーダーでしたので、直球ですが丑年にちなんで牛です。そしてほんのりカウボーイ風。男女で牛の種類と模様を変えています。他にウサギ案も描きました。

収録アイテム	モーモー着ぐるみセット（男女別のデザインがあり、受け取るキャラクターの性別に対応したほうをプレゼント）、消費系アイテム「物理攻撃力[20%上昇水薬（3時間）」、「魔法攻撃力[20%]上昇水薬（3時間）」、「移動速度[20%]上昇水薬（3時間）」を各3個ずつ
有効期限	2009年2月27日～2010年2月27日

設定イラスト

【『レジェンド・オブ・ルナ・コラボ衣装デザイン-ウシ01】

※途中経過になります。
大変申し訳ありませんが、テクスチャ等を
後で追加させていただくかもしれません。

・ウシの着ぐるみです。
・他のアバターの体型に合わせて
いただけますと幸いです。

・男女ともに、ややお腹の出たシルエットです。
・首の後ろにテンガロンハットをつけています。
・帽子の紐は手前で金属の輪で止めています。
・ベストは皮製のイメージで、フリンジが
ついています。(ウエスタンなイメージ)
・腕部分は裾に向かって広がった袖がついています。
その下は手袋になっています。
・ボタンと帽子の紐を止める輪は金属です。

Designer's Comment

草原っぽいところに寝そべってるイメージにしました。女の子は、頭のフード（?）を取っちゃってます。それにしても『レジェンドオブルナ』は、アバターが「ぷにっ」としていて、かわいいですよねー。

未知なる新大陸グラナド・

最大3人チームを率いて 新大陸を冒険するMMORPG

未知の新大陸を開拓していくオンラインRPG『グラナド・エスパダ プラス』。
一般的なオンラインRPGは、１プレイヤーが１人の冒険者（主人公）となってゲームを進めていく。
しかし、本作ではプレイヤーの立場が少し異なり、開拓者たちを束ねる家門の長となって
最大３人のキャラクターで編成したチームを操作しながら冒険する。
チーム制以外にも武器の構え方で戦闘スタイルが変化する
「スタンス」や、チームに加わるキャスト（NPC）といった、
本作独特のゲームシステムを紹介。
さらに、未知なる大陸を開拓するロマンあふれる世界観や
５つのクラスなどを美しいビジュアルとともに紹介しよう。

エミリアの衣装

※イメージイラスト

有効期限	2009年3月下旬～ 2010年2月27日

詳しくは ▶▶▶▶▶ P.20へ！

グラナド・エスパダ プラス

■WEB　公式サイト／http://ge.clubhanbit.jp/
■ILLUSTRATOR　小林智美ほか
■DATA　運営会社／ハンビットユビキタスエンターテイメント
対応機種・OS／Windows2000、XP、Vista
クライアント／公式サイトよりダウンロード（無料）、パッケージ版有り
利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金
支払方法／クレジットカード、NET CASH、WebMoney、Bit Cash、コンビニ
推奨環境／CPU：Pentium4 2.8GHz、メモリ：1GB以上
HD空き容量：10GB以上　グラフィックカード：GeForce 6600、RADEON X600

エスパダの踏破を目指せ

World

未開の新大陸を開拓する ロマンあふれる世界観

海の向こうに世界の果てがあると信じられていた時代、２人の偉人によって新大陸が発見される。プレイヤーは、開拓者の１人となって新大陸の踏破を夢見て旅立つことになる。

かつて偉大なる航海家フェルッチオ・エスパダが
盟友ジルベルド・グラナダと共に発見した
新大陸「グラナド・エスパダ」。

この広大な地を領土とする大国ベスパニョーラが公布した
レコンキスタ勅命によって、グラナド・エスパダの植民地政策は
新たなる局面を迎えた。

強力な移民の推奨とモンスターの駆逐を掲げた勅命が、
数えきれない人々の促したのである。

しかし新大陸に胸躍らせる開拓者たちの思いとは裏腹に、
そこには三年戦争の終結で持て余した貴族や兵士たちを
本国から放逐せんとする為政者たちの思惑が隠されていた。

暗躍する貴族や諸外国勢力。
太古の遺跡に隠された真実。
夢と希望と野望と陰謀が交錯するグラナド・エスパダを舞台に、
あなたの物語が幕を開ける。

50人以上の個性的なNPCが仲間に！

新大陸グラナド・エスパダの踏破を目指すプレイヤーは、開拓者たちを束ねる家門の長となり、最大3人のチームを率いて冒険を繰り広げる。チームのメンバーには、プレイヤーキャラクター以外にも、旅の途中で出会うNPCたちを加えることが可能だ。兵士から騎士、女海賊や漁師まで、さまざまな立ち場のNPCが登場し、クエストをクリアすることでチームに加えることができる。チームに加わる約50人のNPCそれぞれに、バックストーリーが用意されている。彼らの生き様や秘められた過去を知ることで、ゲームが数倍おもしろくなるはずだ。自分だけのお気に入りNPCと一緒にさまざまな困難を乗り越えて、新大陸の踏破を目指そう。

▲かつて大陸最大の荘厳な大聖堂として建設が進められていた。しかし、途中で建設が頓挫し、現在はモンスターが巣くう呪われた聖堂と化してしまう。

▲乾いた大地に立つテトラ遺跡は、新大陸開拓に伴う調査中に発見された。その奥には数々の財宝が眠るらしい。

▲雪と氷に覆われた大地では、開拓者にとってさまざまな厳しい試練が待ち受ける。

▲発見されたばかりの新大陸の先住民とついに遭遇！開拓にまつわる陰謀が少しずつ明らかになる。

特徴的なゲームシステムと5つのクラスを紹介

最大3人の同時操作を始め、スタンス&スキルやキャストといった本作独自のゲームシステムと、キャラクター作成時に選べる5つのクラスを紹介しよう。

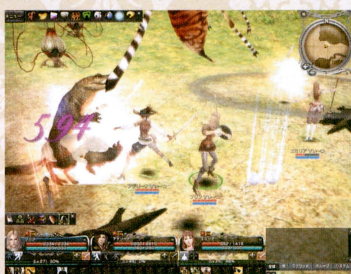
ゲーム開始時に、チームに入れるキャラクターを、ファイターなど5つのクラス（次ページより詳しく紹介）から選んで作成可能。自分だけのチームで広大な大陸を探索しよう。また、育成したキャラクターで対人戦をしたり、党（ギルド）に所属して、ほかのプレイヤーとのコミュニケーションも楽しめる。

◀チームメンバー入れ替えは、バラックと呼ばれる拠点で行える。

対人戦も楽しめる

◀新大陸各地に点在するコロニーの権利をめぐって党同士が争う大規模戦闘「コロニー戦」。複数のパーティ同士で戦う対人戦も楽しめる。

3人チームを率いて戦うMCCシステム

プレイヤーが最大3人のキャラクターを同時に操作できるシステムが、MCC（Multi Character Control）。直接操作するのはひとりだけで、ほかのふたりはAIによる自動操作となる。また、戦闘を行いながら移動する「アサルト」など、モードを切り替えることで、チーム全体を操作可能。AIが優秀なので、初心者でも簡単に操作できるぞ。また、チームのメンバーは、職業やレベルを問わず自由自在だ。

基本はオートバトル

◀周囲の敵を自動的に攻撃する「キープモード」を使えば、勝手に戦ってくれるのでレベル上げに便利だ。

◀ファイター、ウィザード、スカウトのチーム構成が序盤・中盤にかけては優秀なので、初心者にオススメ。

戦闘スタイルを決めるのは武器とスタンス

スタンスとは、装備する武器や構え方によって戦闘スタイルが変化するシステム。キャラクターの攻撃モーションが変わるだけではなく、ステータスに補正が加わったり、使用可能なスキルも大きく変わってくる。例えば、細剣を前方に突き出して構えるスタンス「エペギャルド」はクリティカル率や射程距離を重視。一方、細剣を斜めに構えるスタンス「サーベルギャルド」は回避能力が高くなるなど、同じ武器でもスタンスによって、戦い方が変わってくる。また、スタンスは使えば使うほど熟練度があがり、使用可能なスキルも増えていく。スタンスは戦闘中でも即座に切り替えられるので、戦況に応じてうまく使い分けることが重要になるのだ。

▲4人のキャラクターが装備している武器は大剣だが、スタンスによって構え方が異なっている。

▲スタンスショップで教本を購入し、キャラクターに使用することで、新しいスタンスを習得できる。

キャストをチームに編入可能

街にいるNPCのなかには、自分のチームにスカウトすることができる「キャスト」たちがいる。そのキャストに関連するクエストをクリアすると入手できるキャストのカードを使って、バラックでメンバーに加えることがきる。キャストにも名前を付けたり、装備品を自由に変更可能。また、キャスト専用のスタンスや装備品も存在しているぞ。

◀課金ショップでしか雇えないキャストも存在する。レベルも高いので序盤～中盤の冒険で頼りになるぞ。

課金専用キャストも！

CLASS 1 ファイター FIGHTER

特徴
- 体力と防御力に優れる
- 使用可能なスタンス&スキルが多い
- 装備品が多彩

多彩なスタンスを操る物理攻撃のエキスパート

ファイターは、剣や槍、拳銃といったほとんどの武器や防具を装備可能で、チームのアタッカーとしても盾としても活躍できる。また、全クラスで最も多くのスタンスを習得できるので、状況に応じて使いわけて戦おう。装備できる防具も多く、いろいろなファッションを楽しめるのも特徴だ。

代表スタンス1 ハイガード

最高の防御力を誇る

盾を前に、長剣を立てて構えるスタンス。防御に重点を置くことで、敵の攻撃を高い確率でガードしてくれる。仲間を守るためにも必ず習得したいスタンスだ。

▶高い防御力で敵の攻撃を一手に引き受けることが可能だ。

代表スタンス2 ブランディールクルス

敵をなぎ払う範囲攻撃

槍を大きく振り回して戦うため、同時に複数の敵を攻撃できるスタンス。大量の敵が出現するエリアで重宝する。また、空中に浮かぶ敵を攻撃できるのも特徴だ。

▶周囲の敵をまとめて弾き飛ばす大技「ギガントマルシャ」。

代表スタンス3 ヘブンオアヘル

剣と銃を同時に操作

長剣と拳銃を同時に操るスタンス。長剣と拳銃による連続攻撃は攻撃力が非常に高く、見た目にもカッコイイ。ただし、拳銃をガンガンぶっぱなすため弾の消費が激しい。

▶攻撃に関しては優秀だが、防御性能は皆無なのだ。

CLASS 2 ウィザード WIZARD

特徴
- ●敵を弱体化させる魔法を使える
- ●魔法の詠唱時間が短い
- ●空中浮遊攻撃が強力

攻撃から味方のサポートまで幅広く活躍

高い知力を持ち、幻惑させる魔法を自在に操る魔法使い。直接的な攻撃能力よりも敵の弱体化や味方の強化など、補助役として活躍する。また、空中に浮いて戦う特殊スタンス「レビテーション」を習得することで、さらなる真価を発揮する。長杖で念力系、短杖で幻術系の魔法スタンスを使い分ける。

代表スタンス1 サイコキネシス

支援&攻撃を兼ね備える

ウィザードが最初から使用できる念力系の魔法スタンス。敵を直接攻撃する打撃系や敵を弱らせる補助形の魔法など、習得できるスキルのバランスが良い。

◀強力な念攻撃で敵を吹き飛ばす「ストライクバック」。

代表スタンス2 レビテーション

究極の空中攻撃

空中に浮いた状態で戦うスタンス。スキル発動に必要なSP（スキルポイント）が常時減少するが、通常攻撃が威力の高い範囲攻撃になるため、殲滅力が非常に高い。

◀最強クラスのスタンスだが、習得レベルが高いのが難点だ。

代表スタンス3 イリュージョニスト

敵を惑わし戦いを有利に

短杖を装備すると使える、幻術を基本とした魔法スタンス。敵を眠らせたり、状態異常に陥れる。対モンスター戦よりも、プレイヤー同士の対人戦で有効だ。

◀敵から逃げたいときは、眠らせてしまうのも手だ。

WIZARD

CLASS 3 スカウト

SCOUT

特徴
- 全クラスで唯一、回復スキルを所持
- アイテムで味方の能力を強化できる
- 罠を使ったトリッキーな攻撃が得意

味方の回復や能力強化を得意とする支援クラス

戦闘能力は低いが、HPを回復するスキル「ヒール」を最初から使用できるクラス。特定のアイテムを消費して、味方の状態異常を治療したり、能力を強化することもできるので、チームの要となるだろう。活躍の場面は多いので、初心者はチームにスカウトをひとり入れておくと序盤の冒険がラクになるぞ。

代表スタンス1 ファーストエイド

回復と状態異常を治癒

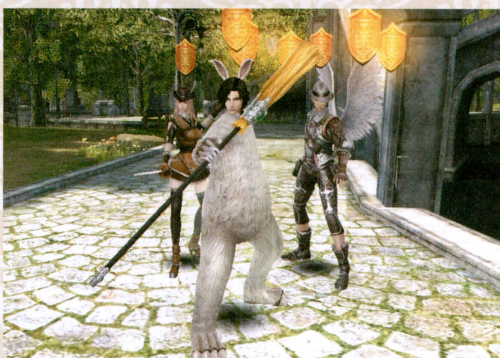
スカウトの固有スキルヒールよりも大幅にHPを回復したり、状態異常の治療、蘇生スキルを習得できる。このスタンスを育てれば、チームの生存率がアップするぞ！

▶スカウトのスキルは、パーティメンバーにも使用可能だ。

代表スタンス2 フォーティテュード

味方の能力を強化

メンバーの防御力、移動速度、攻撃力などを一時的にアップさせる強化スキルを習得できる。その効果は絶大だが、スキル使用時に特定の消費アイテムが必要になるぞ。

▶強敵との戦闘では、このスタンスが生死を分けることも。

代表スタンス3 インストールトラップ

罠を仕掛けて戦う

罠を仕掛けて、毒ガスを撒き散らしたり、爆発を起こして、敵にダメージを与えるスタンス。ただし、罠を設置するには、各種トラップアイテムが必要になる。

▶モンスターが罠に接近すると発動するぞ。

SCOUT

CLASS 4 マスケティア MUSKETEER

特徴
- 全クラスで最も射程距離が長い
- 一撃の攻撃力が高い
- 通常攻撃で空中の敵も攻撃可能

長距離射撃で敵を狙い撃つ

銃器の扱いに優れ、全クラスのなかで最長の射程距離を誇るスナイパー。1発1発の攻撃力が高く、格下の敵なら近づいてくる前に殲滅することも可能だ。いずれも高い攻撃力を誇るが、使用する銃に合った弾丸が必要になる。また敵に密接されると攻撃できないため、距離を離して戦う必要がある。

代表スタンス1 スタンディングショット

長銃の基本スタンス

敵の位置に合わせて移動しながら攻撃できるのが撃てるが、リロード時間が長いため連射はできない。飛行系の敵に強いスキル「バードフォール」が序盤から役立つ。

◀安定した高い攻撃力と命中率で敵を撃ち抜く。

代表スタンス2 ニーリングショット

最長の射程距離を誇る

片ヒザをついて長銃を構えて敵を狙い撃つ。全スタンス中で射程距離はトップクラス。しかし、スタンス中は移動できないうえ、超接近した敵を攻撃できない欠点がある。

◀ダントツの射程距離を生かした先制攻撃が可能だ。

代表スタンス3 ダブルガンズショット

二丁拳銃で乱れ撃ち

両手に持った二丁の拳銃で敵を連続して撃ちぬく、超攻撃的なスタンス。極めて高い攻撃力と連射速度を誇るが、非常に命中率が低く、弾の消費もかなり激しい。

◀二丁拳銃で次々に敵を撃ち抜くスタイルがカッコいい！

MUSKETEER

CLASS 5

ウォーロック

WARLOCK

特徴
- 広範囲を攻撃できる魔法を操る
- 敵の弱点属性を攻撃してダメージアップ
- 魔法のエフェクトが派手で爽快

強力な攻撃魔法で敵を蹴散らす

炎・氷・雷の3属性の魔法を自由自在に操るクラス。魔法は詠唱時間があるため、発動するまでに時間がかかるが、攻撃魔法の威力は絶大！ 広範囲を攻撃できる強力な魔法も使用できる。ただし、HPは低いので接近戦には不向き。装備する腕輪によって、使用する属性やスタンスを変更できる。

代表スタンス1 ポゼッションファイア

火炎で敵を焼き尽くす

火炎属性の魔法を操る基本スタンス。他の属性よりも威力が高く、ウォーロックの主力として使っていける。また、攻撃がヒットすると、一定確率で敵を火炎状態にする。

▶火球を敵に投げつけ、その爆発で周囲の敵を巻き込む。

代表スタンス2 ポゼッションアイス

範囲攻撃で殲滅力アップ

氷系の魔法スタンスで、攻撃範囲がほかの属性よりも広いのが特徴。このスタンスで習得できる魔法スキルはすべて、対象を一定確率で凍結状態にする追加効果を持つ。

▶敵を凍結状態にすることで一定時間、行動不可能にする。

代表スタンス3 ロードオブエレメンタル

究極の魔法スタンス

ひとつの腕輪で炎・氷・雷の3属性魔法を使える高レベルのスタンス。さらに、3属性を同時に放つ究極の範囲魔法「エレメンタルストライプ」を習得できる。

▶3大元素すべての力を合わせたエレメンタルストライプ。

WARLOCK

Che carino! Che bello!

キャスト名鑑

個性的なキャストを紹介するコーナー

第1回目のテーマ　情熱系

プレイヤーの仲間になってくれるキャストは50人以上も登場し、いずれも見た目や性格、生き様などが魅力的だ。そんなキャストのなかから今回は、人一倍何かに情熱を注ぎ込む4人をピックアップして紹介しよう。

父の失踪事件の真実を知りたいんです！

No.1 エミリア・ジアニノ

PROFILE
- ●場所：コインブラ
- ●初期レベル：24
- ●職業スキル：ヒーリング

栗色の長い髪に、フリル付きのブラウスとヘソ出しルックがよく似合う美少女エミリア。彼女の父、ロレンジョ博士は新大陸の調査途中に行方不明になってしまった。港町コインブラで道具屋を営みながら、客としてやって来る開拓者から父に関する手がかりを集めている。父親失踪の真実を知りたいという強い想いはある意味、情熱とも言えるだろう。なお、本書の付録として彼女のオリジナル衣装が付いている。ぜひ仲間にしよう。

▲課金で購入できる「賢者エミリア」は、コスチュームが少し大人びているほか、より多くの魔法スタンスを使いこなせる。

▲普段は消費アイテムを売りながら、父に関する情報を求めている。チャームポイントはおへそ!?

▶防御系や回復系のスタンスの使い手でもあり、まさに才色兼美キャラのエミリア。彼女を仲間にする方法をP.34で解説しているぞ。

エミリアの衣装を本書の袋とじに封入！

彼女を仲間にする方法はP.34へ

汗かくの、イヤなんですけど？

No.2 ブルーニ・エティエン

PROFILE

●場所：リボルドウェ
●初期レベル：40
●職業スキル：なし

美男美女ぞろいの本作で、群を抜いた美しさが目を引くブルーニ嬢。かつては腕利きのトレジャーハンターとして活躍していたようで、いろいろなことに詳しい。今でも貴重な骨董品を集めているなど、宝探しの情熱が捨てきれない女性なのだ。

◀肌の露出の少ない衣装だが唯一、彼女の美肌を拝める背中からのスクリーンショット。二丁拳銃の使い手でもあります。

あらん、私を見つめる皆様のホットな視線……少し気になります

No.3 アンドレ・ジャンジール

PROFILE

●場所：リボルドウェ
●初期レベル：56
●職業スキル：衣装デザイン

衣装デザイナーとして高名なアンドレ先生。旧大陸でデザインの限界を感じ、新たなヒントを求めて新大陸へ渡った、衣装作りに情熱を注ぐ男だ。彼の夢とファンタジーが詰まった衣装を買いに来た客で、店の前は行列になっている。

▶逆三角形のマッチョボディ、純白の衣装、ヒゲと見た目は怪しいが、中身はもっと怪しい!?

今夜ひとつひとつ分解してみよ～！

No.4 イッジ・インブリア

PROFILE

●場所：リボルドウェ
●初期レベル：40
●職業スキル：鎧製造

本作唯一の貴重なメガネっ娘で、防具屋を営むハイテンション少女。新大陸を冒険する開拓民を危険から守りたい一身で、日々、最高の防具製作に情熱を捧げている。見た目はきゃしゃだが、大剣と槍を軽々と扱う優秀なファイターでもある。

▼こちらは、通常よりも能力の高い有料版「バトルスミスイッジ」。長剣と盾を装備してヤル気マンマン！

本書付録アイテムの衣装を装備できるキャスト・エミリアを仲間にしよう！

付録アイテムの衣装は、エミリア専用の衣装なので彼女を仲間にしないと宝のもちぐされだ。ここでは、ゲーム開始からエミリアを仲間にするまでの流れを解説しよう。

エミリアが待つコインブラの街を目指そう

エミリアは、2つめの街コインブラにいるので、下記地図の移動ルートを参考にレベルを上げながら進もう。Lv50以下のキャラクターは戦闘不能になっても、一定時間経過すると、その場で復活できる。これを利用して、モンスターの密集地帯などは一気に駆け抜けるも手だ。コインブラに到着後は、キャラクターレベル25以上でエミリアから受けられるクエストを2つクリアすると、彼女を仲間にできるぞ。

マップの移動ルート

▶ワールドマップ上の番号順に移動してコインブラを目指す。画面左上のメニュー「ゾーンマップ」で現在地を確認しながら進もう。

初心者にオススメのチーム編成

◀初心者には攻守のバランスがよいファイター＋スカウト＋ウォーロック（ウィザード）がオススメだ。

強力な開拓民装備をゲット

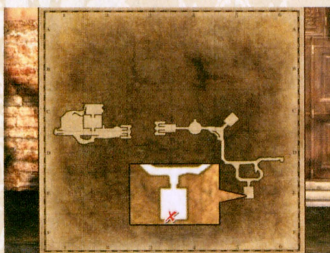
▶開拓支援本部にいるキャスト「開拓民装備支援兵」は、クエスト報酬の「研磨剤」と引き換えに高性能な装備をくれるぞ。

レベル25でエミリアから受けられる2つのクエストをクリアせよ

クエスト QUEST 1 ロレンジョ博士の研究日誌

報酬 経験値カード×3、下級研磨剤×3

テトラ大遺跡で博士の日誌を手に入れよう

コインブラのエミリアから最初に受けられるクエスト。失踪した父親の手がかりとなる日誌を、テトラ大遺跡で回収してくることが目的だ。エリア移動は、コインブラ→ニムロッド橋→テトラヒル→テトラ大遺跡の順で進もう。遺跡の奥地で小部屋のすみにあるタルを調べると日誌を発見できるので、持ち帰ってエミリアに渡そう。また、大遺跡の敵が強いと感じたら、戦闘不能と復活を繰り返しがら進むのもアリ。

▲地図上の×に日誌が隠されたタルがあるが、周囲はデーモン族の巣窟となっている。

▲タルを調べて日誌をゲット。タルを調べている間も敵の攻撃を受けているので注意しよう。

クエスト QUEST 2 手元に残ったもの

報酬 Lv30経験値カード×3、エミリアカード、下級研磨剤×3

リボルドウェの学者に日誌を届けよう

父親の日誌を持ち帰れば、2つめのクエストを受けられる。エミリアから受け取った日誌と手紙を受け取り、リボルドウェのキャスト「研究に没頭する学者」（マップで位置を確認できる）に渡そう。その後、エミリアに報告すると、報酬として「エミリアカード」を入手できるぞ。

▲ウェイポイントを利用すれば、リボルドウェとコインブラ間を瞬時に移動できるのでラク。

◀エミリアカードを入手後バラックに戻り、新規キャラクターの作成を行い、エミリアを仲間にしよう。

エミリアが仲間に！

Player Column

開拓民歴4年目のちはやが本作の魅力を紹介

今号の担当者 **ちはや**

第1次クローズドβテスト「Primero」に参加して以来、もうすぐ4年目の付き合いに突入。まったりプレイ中ですが、ベテランキャラ（Lv100以上）が3人になりました。

グラフィックスの繊細さと優美さ、そして胸揺れは私のなかでNo.1

新大陸にリボルドウェの街と、アル・ケルト・モレッツアの2つしかエリアが存在しなかった頃から本作をプレイしているわけですが、いまだにウスティウル地域より先にいけず、「氷魔の塔」とか見たことも無い残念な家門です。そもそも『グラナド・エスパダ』（以下GE、※マメ知識①参照）を始めたきっかけは、女性ウォーロックの豊かな胸元と口元の色っぽいホクロという、これまた非常にダメな理由でして。βテスト時のキャラクターはリセットされることをいいことに、女ウォーロック×3という夢のチームで胸揺れグラフィックスを楽しみつつ、遊んだりしたもんです…。まぁ、ウォーロックに限らず『GE』は、どのキャラクターも美形だし、衣装は豪華絢爛だし、とにかく何をさせても絵になるところがお気に入りです。スクリーンショットを撮る楽しみは、他のMMORPGよりずっと大きいでしょう。

※マメ知識①……2006年7月にサービス開始当初のタイトルは『グラナド・エスパダ』で、2008年9月に『グラナド・エスパダ プラス』へとリニューアルされた。

マイチーム

▲これが私の家門のメインキャラクターたち。3人とも、去年ようやくベテラン（Lv100以上）になりました。右端のグレイス専用コスチュームは友達からの頂き物です♪

装備品にはレベル制限がありますが、これほど新しい衣装を早く着せてあげたくなるMMORPGも珍しいんじゃないでしょうか？　とくに今号の「キャスト名鑑」コーナーで登場している魅惑のデザイナー、アンドレ先生デザインのスペシャルコスチューム（※マメ知識②）は圧巻の一言！　中世ヨーロッパの世界観をまったく無視した常識では考えられないデザイン……じゃなくて、天才アンドレだからこそ思いつく「超個性的」なデザインをぜひとも試してみてください。私のオススメはファイター用の「サンセットストライプスーツ」、ウォーロック用の「ロサマトリモーニオ」、マスケッティア用の「コルセアロッソ」あたりですね。最近は髪型を変えられるカツラやメガネ、水着まであリますが、欲しいなぁと思うアイテムのほとんどが有料アイテム（※マメ知識③）なのは残念なところ。お小遣いをためて、ほしいものをガンガン買っちゃいますよ！

※マメ知識②……アンドレ先生のコスチュームを購入するには、彼から依頼されるクエストをクリアする必要があります。

※GEマメ知識③……2006年7月のサービス開始から12月までは月額課金制だった。現在の基本プレイ料金無料＋一部アイテム課金制に変更されてからは、多くの方が気楽にプレイできるようになった。

忙しい大人にも楽しめるオンラインRPG！

本作は「平日は仕事が忙しくて、就寝前の1～2時間ぐらいしか自分の時間が持てない」「週末は家族サービスがあるから、時間のかかるオンラインゲームはとても無理」と思っている人にこそ、プレイしてほしいですね。というのも、本作は3人のキャラクターを同時に操作できるMCCシステムなので、ほかのプレイヤーとパーティを組む必要性がないのです。既存のMMORPGにありがちな、メンバーがそろうのに数十分かかった、などというあの無駄な時間を過ごさなくて済むわけです！　もちろん、必要に応じてパーティを組むこともできます。

さらに、戦闘システムの「ホールドモード（※マメ知識④）」を利用することで放置した状態で狩りが行えます。これは、3人のキャラクターを指定した位置に立たせ、そこから動かずに射程距離内に入ってきた敵を攻撃するモードです。キャラクターレベルに相応の狩場に放置しておけば、プレイヤーが就寝している間や、会社に行っている間に、どんどんレベルを上げられるのです！　レベル上げ目的で、ひたすらモンスターを倒す修行のようなプレイはもう飽き飽き……という人にもうれしいシステムでしょう。

※マメ知識④……ホールドモード中は、自動で戦ってくれるが、キャラクターがスキルを使用したり、ドロップアイテムを拾うことはない。

チームのメンバー構成を考えるのも楽しいです。ゲーム序盤はレベルが低く、装備にお金をかける余裕がないので、ヒーラー役のスカウトが必要になりますが、レベルが上がり、多くのキャストを仲間にできるようになると、自由度は群と高くなります。例えば、マスケッティア×3人の射撃隊だとか、アンドレ先生のようなユニークなキャラクターを主力にしたり。ホールドモードがあるから大勢のキャラクター育成もそれほど苦ではないですし、いろいろなチーム編成を楽しめるんです。こんな感じで『GEプラス』は、忙しい大人のためのオンラインRPGなのですよ！

▼βテスト開始からもうすぐ4年目を迎える本作ですが、ずっとプレイし続けてこれたのは、素晴らしい党（＝ギルド）に恵まれたから！

勝手にファッションチェック

ミニスカニーソで戦います（ファイター）

◀禁断の"絶対領域"が似合いすぎて怖いくらいの女性ファイター。二の腕を覆う布のドレープ感も素敵すぎます♪

たれてませんから！（ウォーロック）

◀そもそも本作を始めたきっかけは、このキャラ。プレイヤーは自分に無いものをゲーム内に求めるものなんですよ、たぶん。

もしもしウサギさん？（ウィザード）

◀一見すると長くて白い耳に、ふわふわの毛並みが美しいウサギ君。それにしては、手足の爪が妙に鋭くて怖い（笑）。

電撃Online Games コラボアイテム No.18

『グラナド・エスパダ プラス』

エミリアの衣装

人気キャスト・エミリアの衣装で、デザインを担当したのは『グラナド・エスパダ プラス』とも縁が深いイラストレーターの輝竜司さん。現代風のシルエットや明るいカラーを取り入れつつも、開拓時代にマッチしたステキな衣装に仕上がっているぞ。

デザインの担当者は… **輝 竜司**

Profile 2005年『グラナド・エスパダ』イラストコンテスト第1回「暁のArista」小林智美賞・受賞者。電撃OnlineGames Webや本誌関連などでイラストやコミックを執筆中。

Comment 頑張り屋さんのエミリアに、女の子らしい装備をっ！ と、春モチーフのドレスです。仕様上の制限や他装備とのバランス調整も多く、難しくもやりがいのあるデザインでした。

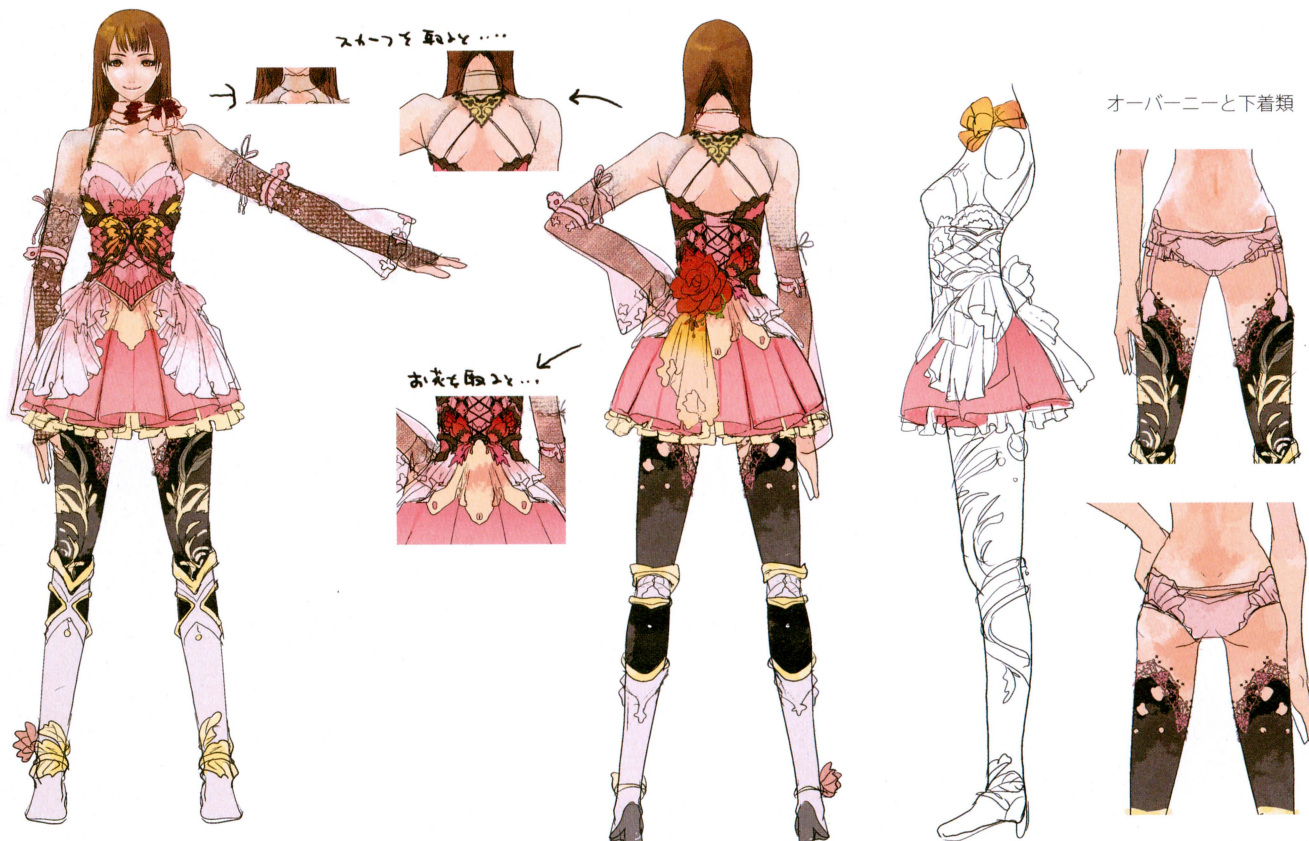
収録アイテム エミリアの衣装

有効期限 2009年3月下旬～2010年2月27日※詳しくは公式サイトで発表します。

設定イラスト

エミリア　衣装デザイン画

200902 Tsukasa Kiryu

※掲載しているイラストは、あくまでも衣装のデザイン画です。細かい部分のデザインは、実際のアイテムと異なる場合がございますので、ご了承ください。

Designer's Comment

以前、「地域ごとにバラックの内装って違うのかな」なんて話を友人としました。エミリアの居るコインブラだと、こんな風に海が見えるバラックだといいな、と思い、イラストを描いてみました。

大切な記憶を取り戻す

未来を創るMMORPG
LUNATIA
Memory Adventure Online

1月23日に正式サービスが始まった、話題の新世代カジュアルMMORPG『ルナティア』。
2つのジョブを自由にチェンジしながら戦ったり、マップやモンスターを選んでオリジナルダンジョンを制作できるなど、独特のシステムが楽しいぞ！
遊びやすさという点においても非常に完成度が高く、オンラインRPGの初心者にも自信を持ってオススメできる。
そんな『ルナティア』の魅力を16ページで大特集♪
本書で初めて『ルナティア』を知った人も、気になっていた未体験の人も、ぜひこの機会にプレイしてみよう。
本書の付録であるDOGペットが、初心者の冒険をバッチリサポートしてくれるので安心だ！

※イメージイラスト

有効期限 2009年4月13日～2010年2月27日

詳しくは ▶▶▶▶▶ P.20へ！

ルナティア

■WEB　公式サイト／http://lunatia.mgame.jp/
■ILLUSTRATOR　エムゲームジャパン
■DATA　運営会社／エムゲームジャパン
対応機種・OS／Windows XP、Vista
稼働状況／正式サービス中
ジャンル／カジュアルMMORPG
クライアント／公式サイトよりダウンロード（無料）
利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金
支払方法／クレジットカード、WebMoney
推奨環境／CPU：Pentium4 3.0GHz以上
メモリ：2GB以上
グラフィックカード：Geforce7600以上 or Rasdeon X800 256MB以上

マンガでわかる

ようこそ♪『ルナティア』の世界へ

まずは『ルナティア』の特徴をDOGキャラクターのコラ坊、ソラ、ネオンのトリオがマンガで紹介♪　これを読んでゲームシステムやキャラクターに興味がわいたら詳しい解説を読もう！

はじめまして！

ルナティアってどんなゲーム？という方のために！

よろしくな！

世界観やバックストーリー

特徴的なゲームシステムを私たちが紹介しちゃいます！

この世界に暮らす3つの種族は

プリマス＝ユニオンとガナーブ＝リベロという

考え方の異なる2つの国家にわかれて暮らしています

高い技術と産業基盤を持つ重商主義国家プリマス＝ユニオン

人のモノではない技術が存在する民主国家ガナーブ＝リベロ

種族は3つ

ちびっこでイタズラ好きだけど怪力のコシャレ族

身体能力に優れたマツカ族、高い知能を持つセネカ族の3種族が共存しています

キャラクター作成では国家や種族（男女別）のほかに6種類の職業から自由に選べるわ

・前衛系
ウォーリア、モンク、シーフ
・後方アタッカー系
ハンター、メイジ
・回復＆支援系
クレリック

大きく分ければ！

接近戦で戦う前衛系と

遠くから攻撃できる後方アタッカー系

仲間をサポートする回復＆支援系の3つになるワケだ！

なるほど！

スクールウェアにきがえてみました♥

気になるキーワードピックアップ

KEYWORD ➔➔➔

ゲームシステム

冒険を楽しくする独自システムが満載の『ルナティア』。今回は物語の舞台やペット&モンスターなどをピックアップ。

➔ 42 ページで解説

KEYWORD ➔➔➔

キャラクター

かわいいプレイヤーキャラクターに惹かれて本作に興味を持った人も多いハズ。そんなアナタに贈る種族&職業ガイド♥

➔ 48 ページで解説

KEYWORD ➔➔➔

付録アイテム

『ルナティア』の付録アイテムは、着物を着た人間型のペット。詳しく知りたい人は今すぐGO！

➔ 52 ページで解説

『ルナティア』ワールドガイド

LUNATIA WORLD GUIDE

世界観や冒険の舞台となるフィールド、斬新なゲームシステムを紹介していくぞ。

ここが『ルナティア』！ その1 冒険の舞台

変化に富んだ多彩なフィールドと2つの国家

かわいらしくディフォルメされたキャラクターやモンスター、背景グラフィックなど、ほのぼの系のファンタジー色が強い本作。でも、根底に流れる物語は意外（？）にもシリアス。プレイヤーは、神々の眷族の1人として、失われた記憶と能力を取り戻すため、さまざまな土地を冒険することになる。記憶と能力を取り戻したとき、世界の運命は……!?

▲かわいらしい世界観だが、多彩なスキルや武器を駆使したバトルは迫力バツグン！

ワールドマップ

▶世界地図の左下に広がるホーリーランドやカント周辺が、現在の冒険できる範囲。今後のマップ拡張も楽しみのひとつだ。

プレイヤーが選べる2つの国家

所属する国家によって信奉する神が異なる。現時点では発生するクエストなどに差はないので、好みで選ぼう。

プリマス=ユニオン

高い技術力を持った重商主義国家

憎悪の神トリティス、悲哀の神イラ、憤怒の神ニウムが管理する国家。三神がさまざまな知識を人々に与えた結果、高い技術と商業を基盤とした国家へと急成長した。現在は、国王のクラッド（Clad）が国の統治を任されているが、形式上の存在らしい。

↑初期町／ステラ

ガナーブ=リベロ

人々の成長に委ねられた自然国家

歓喜の神トレス、幸福の神ユデー、慈愛の神フリージアの眷族が集まる国家。神々は表立つことなく、ここに住まう人々自身の手に国家の成長を委ねた。お世辞にも技術力が高いとは言い難いが、一部ガナーブにしかない“人ではない技術”が存在する。

↑初期町／アミタバ

カンクン牧草地

Primus Union

フィールドマップ

野菜型のモンスターが生息する牧草地

最初の町、ステラを出てすぐの牧草地。プリマス＝ユニオン国に所属するプレイヤーが、冒険の第一歩を踏み出す地でもある。周囲には野菜をモチーフにしたモンスターが多く、牧歌的な雰囲気が漂う。

フェザー平原

Primus Union

フィールドマップ

強力な魔物が徘徊する大河をたたえた大平野

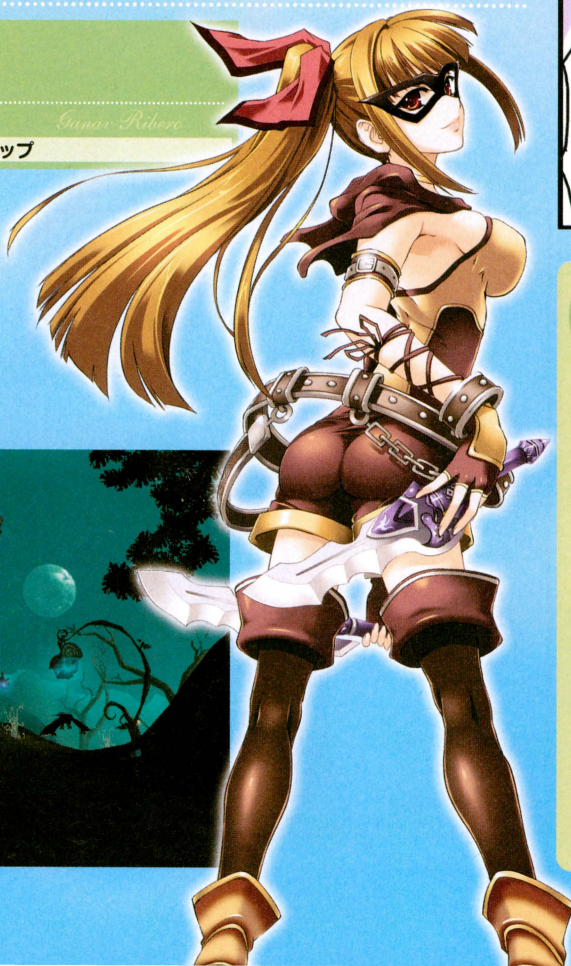
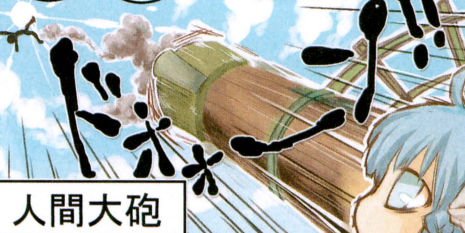
マップ中央を流れる大河の景観が美しい平原で、川の先には雄大な滝の姿も見られる。高レベルモンスターの住処でもあるので、駆け出しの冒険者がここを訪れるようになるのは、まだ先の話になる。

夢幻の森

Ganar Ribero

ダンジョンマップ

明けることのない夜が支配する幻想的な森

森の上空に暗雲が立ち込めており、日中でも薄暗い。侵入者を拒むかのように鳴り響く雷鳴、道中に吊るされた怪しげなランプが、おどろおどろしい雰囲気を演出している。今にも木の影から恐ろしいモンスターが、飛び出してきそうだ。

CHECK POINT ダンジョンにもたくさんの種類が!!

フィールド上に数多く存在するダンジョンは、マップ上で見ると「D」や「FD」などと記されている。この意味は、「D」が所属国民のみが進入可能、「FD」がすべてのプレイヤーが進入可能、「InD」が個人かパーティーメンバーのみが同じエリアに進入可能、「PFD」がPvPが可能であることを示している。目的によって使い分けよう。

▶プレイヤーのなかには対人戦が苦手な人もいるだろう。うかつに対人戦用のダンジョン（PFD）に入らないように注意。

ここが『ルナティア』！ その2

モンスターテイミング

かわいいパートナーと一緒に歩む冒険の旅

本作では、モンスターのパートナーと一緒に冒険を楽しめる。パートナーは大きく分けて、戦闘が得意なペットと、騎乗できる乗り物の2タイプ。名前を付けられるほか、ともに成長するので愛着度も高いのだ！

◀乗り物とペットはクエストで入手できる。また、ペットは、モンスターの捕獲や、釣りなどでも入手できるぞ。

パートナー① 乗り物

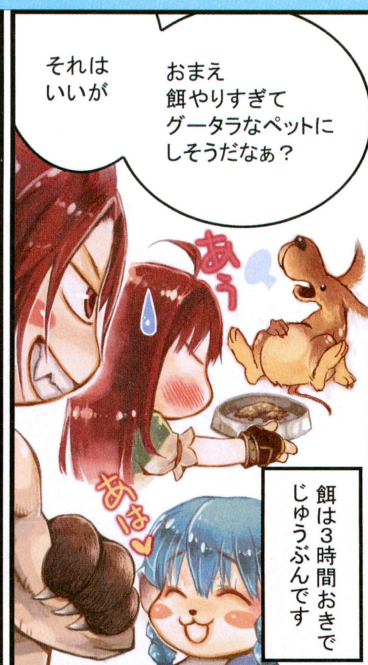
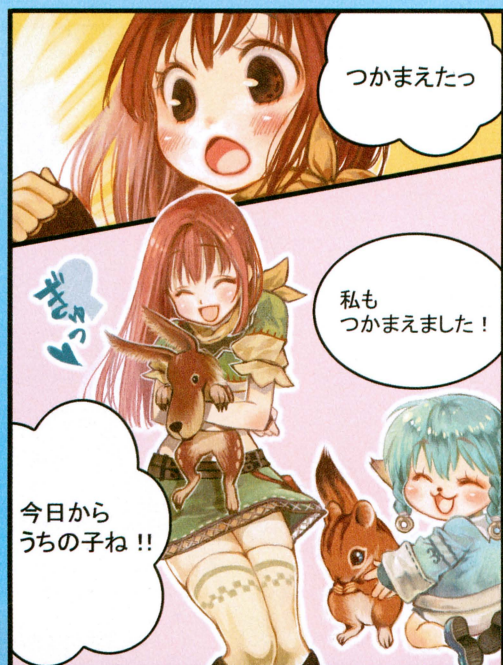
乗り物を召喚するとプレイヤーを乗せて移動することが可能。騎乗中は、移動速度はアップするが、攻撃力が若干下がってしまうので注意しよう。

パートナー② ペット

プレイヤーとともに敵と戦ってくれる頼もしいパートナー。フィールドにいるボスモンスターも、捕獲することでペットにすることが可能だ。

CHECK POINT パートナーにエサを与えて召喚

パートナーは、エサを与えることで一定時間、行動をともにする。空腹状態になると召喚が解除されてしまうが、エサを与えればOK！　なお、ログインしていないときは、お腹が減らないので安心だ。

「えさ」を与えれば一定時間召喚できる

パートナー紹介 ペット編 フィールドのモンスターを捕まえてペットにできる！

ルナフェアリー

クエストで入手できるかわいい妖精さん

レベル15で受けられるクエストの報酬として入手できるフェアリー。フワフワとプレイヤーの後ろをついてくる姿が、とってもかわいいのだ♥

リスモン

キュートな姿は癒し度ナンバー1！

牧草地エリアに生息しているモンスターで、捕獲することでペットになる。現実世界のリスと同じ愛らしい姿をしているが攻撃力は高い。じつは凶暴？

ラミュ

おっとりした雰囲気の羊っぽいペット

平原エリアで捕獲できるモンスター。おっとりとした気質をしており、角は薬の材料に使われる。厚い体毛に守られ防御力は高いが、攻撃は苦手みたい。

小さなバルーン

まんまるポヨポヨのフグ型ペット

釣りをすると、まれに入手できるアイテム「色あせた真珠」を使うとペットにすることができる。捕獲できるバルーンよりも、小さめのサイズだ。

CHECK POINT カードを集めてモンスター図鑑をコンプリートすればペット捕獲も!!

▶対象のモンスターに捕獲アイテムを使うだけだが、捕獲できる確率は低め!?

モンスターを倒すと入手できるカードを集めて、「モンスター図鑑」をコンプリートしよう。完成した図鑑を雑貨屋に渡すと、モンスターの捕獲アイテムをもらえるぞ。ただし、捕獲用アイテムは数に限りがあり、全部使い切った場合、カード集めからやり直しに…。

ペット捕獲の流れ

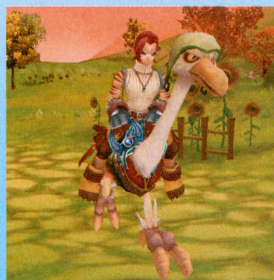
1. 雑貨屋でモンスター図鑑を購入
2. モンスターを倒してカード入手
3. そろった図鑑を雑貨屋で承認
4. 捕獲アイテムがもらえる
5. 対応モンスターをアイテムで捕獲

CHECK POINT パートナーたちも成長・進化していく

乗り物やペットも敵との戦闘で経験値を取得し、規定値に達すればプレイヤー同様にレベルアップする。さらに、乗り物には「精霊」を、ペットには「玩具」を装備させることで、使用できるスキルが増える。また、ペットのみ進化スクロールを使うことで、能力や見た目を進化させることができるぞ。

▲プレイヤーよりレベルの高いペットは召喚できない。また、パートナーのHPは専用のポーションで回復可能。

▶ペットが装備できる玩具は3つまで。攻撃系のスキル以外に、飼い主を強化するスキルもあるので装備選びは重要！

パートナー紹介 乗り物編 クエストで入手できる乗り物(一部)を紹介

プジョー

スマートさがウリのダチョウタイプ

2足で駆け抜けるダチョウ型の乗り物。メインストーリーを進めると、レベル6から受けられるクエストの報酬としてもらえる。下のボーマンとの2択になるが、見た目以外の性能差はない。

ボーマン

乗り心地よさそうな巨大ネコちゃん

四足歩行で走るネコ型の乗り物。ストーリークエストの報酬として、上のプジョーと2択になるが、性能差はないので、好みで選ぼう。キュートな外見から、女性キャラクターに人気のようだ。

ハウピー

ダイエット効果もありそうな乗り物!?

レベル19から受けられるメインストーリーのクエスト報酬。ゆっくりと跳ねながら移動する姿が愛らしい。でも、移動速度は、ほかの乗り物と変わらないのでご安心を！

ここが『ルナティア』！ その3

モンスタートランスフォーム

モンスターに変身して熱いバトルを楽しめる

クエストの報酬やバトルの戦利品として手に入る「モンスター変身カード」を使えば、カードと同じモンスターに変身できる。通常のモンスターだけではなく、プレイヤーキャラクターに攻撃することも可能だ。

モンスターの強力なスキルを使える!!

▲変身後は、モンスター専用の強力なスキルを複数のなかから4つ選んで使用することができる。

カードを使えばモンスターの姿に！

◀変身してプレイヤーキャラクターを攻撃すると、相手が「感染」して同じモンスターに変身することも！ 逆にプレイヤーキャラクターに倒されると、自分がレアなアイテムを落とすことも。

変身のメリットとデメリット

メリット	デメリット
●モンスターから襲われない ●変身したモンスターのレベルに変更され、スキルを4つ選んで使用できる。 ●PvPエリア以外でも、プレイヤーに対して攻撃可能	●プレイヤーからの攻撃を受ける。なお、誰かに倒されたり、変身より15分経過で元にもどる ●拠点付近にいる衛兵タイプのNPCから攻撃を受ける ●街や村に入ることができない

ここが『ルナティア』！ その4

クラスリボルビング

1つのキャラクターで2つの職業に就くことができる

メインストーリーに関連するクエストをクリアしていくと、キャラクター作成時に選んだ「メイン職業」とは別に「サブ職業」も使用可能になる。スキル「クラスリボルビング」を使うことで、いつでもメインとサブを切り替えられるのだ。

CHECK 2つの職業はそれぞれ独立

1人で2つの職業を操作できるので、パーティーを組みやすくなるなど、便利で楽しい「クラスリボルビング」。ただし、取得経験値は操作中の職業にしか入らないので覚えておこう。

◀将来的には、サブ職業の能力がメイン職業にも何かしらの影響を与えるようになるらしい。期待しよう♪

メイン メイジ

サブ クレリック

クリック1つでいつでもチェンジ

ここが『ルナティア』！ その5

ナビゲーション

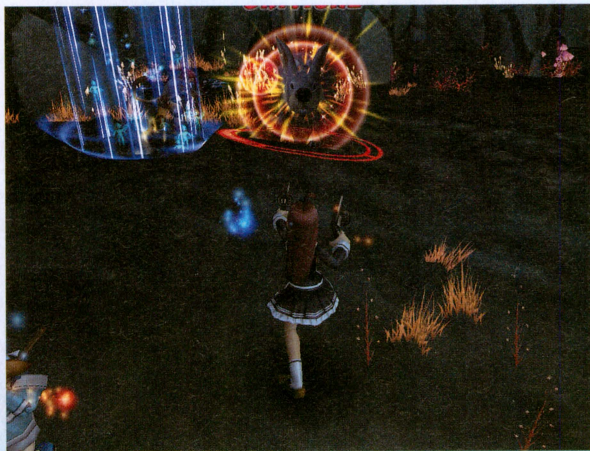
ゲーム初心者も安心！親切なナビシステムを搭載

最初に受けられるチュートリアルなど、初心者でもスムーズにゲームを進められるように、いろいろな便利機能が搭載されているぞ。とくに「U」キーで見られるクエスト情報は、攻略本さながらに行動の指針を示してくれるのだ。

クエストをスムーズに進めることが可能!!

◀NPCを探してウロウロなんて、時間のムダ！ ストレスなくプレイしよう♪

NPCはもちろんモンスターの出現位置もわかる高性能マップ

▶「M」キーで開くマップには、クエストが発生するNPC（？や！）や、モンスターの位置を名称別に表示可能。マップ上で移動先を指定することもできるぞ。

CHECK パーティープレイで楽々クリア

最大5人パーティーを組むことができ、仲間の人数に比例して経験値ボーナスが増える。さらに、モンスターを討伐するクエストでは、討伐数をパーティー全員で共有できる。パーティーを組んだほうが、すごく効率が良いのだ。

CHECK まだまだある

『ルナティア』の見どころ

ここまでに紹介してきたシステム以外にも、やり込み派のために対人戦や、オリジナルダンジョンを作成できるUCD（ユーザークリアエイトダンジョン）が用意されている。UCDは、現在は最終調整中とのことなので登場が楽しみな要素だ。正式サービス開始から間もない『ルナティア』だが、今後もガンガン進化するので目が離せないぞ！

PvP／RvR ～対人戦～

高みを目指して競い合え

特定のフィールドのみでPvP（プレイヤー対プレイヤー）が可能だ。育成したキャラクターの腕試しの場に利用しよう。また、国家間の対立という設定から、今後はRvR（国家対国家）のような大規模な戦いも!?

ユーザークリエイトダンジョン

ユーザーが、マップやモンスターの配置を自由にエディットして、オリジナルのダンジョンを作ることが可能。壁に好きな画像を貼ることもできるのだ。

迷宮の支配者はアナタ！

ドキドキ キャラクター作成ガイド

CHARACTER MAKING

この世界へ最初の一歩を踏み出すために、キャラクター作成時に役立つ職業と種族を紹介。

3つの種族&6つの職業から自由に選んでキャラクターを作成

自分の分身であるキャラクターを作るのは、いつだってドキドキするもの♥ 『ルナティア』では、3つの種族と6つの職業から好きなものを自由に選択したのち、髪型や顔のパーツなどを選んでマイキャラクターを作成できる。ここでは、6つの職業の特徴と、種族ごとにオススメの職業を紹介しよう。

ウォーリア

WARRIOR

片手剣と両手剣を扱う近接型のアタッカーで、敵を直接斬りつけてダメージを与える。高レベルになると強力な範囲攻撃スキルも習得でき、複数の敵を一気に蹴散らすことが可能。

圧倒的な攻撃力で敵を粉砕する

銃や弓で遠距離から狙い撃つ

素早い身のこなしと弱点看破が得意

ハンター

HUNTER

銃や弓で戦う遠距離型のアタッカー。遠くにいる敵を一方的に攻撃できる長い射程が魅力的だが、かなり打たれ弱い。敵に毒や鈍足などの状態異常を与えるスキルも習得できる。

シーフ

THIEF

短剣や細剣で戦うシーフは、基本攻撃力は低めだが、敵を毒状態や一定時間行動不能にするなど、妨害スキルが豊富。また、敵の後方から強力な一撃を見舞うスキルも習得できる。

メイジ
MAGE

炎や氷、雷などの術を操り攻撃する職業で、一発の火力は全職業でNo.1。ただし、強力な術になるほど、詠唱時間が長くなる。HPや防御力が低いのでピンチになりやすい。

多彩な魔法攻撃で敵を一網打尽

己の肉体を武器に戦う拳闘士

モンク
MONK

高い攻撃力と体力を活かした近接アタッカー。爪などの格闘武器のほかに、鈍器＋盾という戦い方もできる。装備を使い分けることで、パーティー戦で攻撃役にも盾役にもなれる。

聖なる力を操るパーティーの守護者

クレリック
CLERIC

HPを回復したり、戦闘不能になった味方を復活させるスキルなどを習得可能。味方の能力を強化する魔法も扱えるので、パーティーで大活躍できる。片手棍と両手棍を装備可能。

キャラクター作成の手順

ゲームにログイン後、まずはサーバーを「ライラック」か「グロリア」から選択。その後は、右の手順でキャラクターのを作成していく。また、1アカウントにつき、3人のキャラクターを作成できる。

1 所属国を選ぶ
1人目のキャラクターを作るときにのみ所属国を選べる。以降、同じアカウント内のキャラクターは同国になる。

2 種族を決める
3つの種族、セネカ、コシャレ、マツカのいづれかを選んで性別を選択。それぞれ身体的特徴が異なるぞ。

3 職業を決める
職業は、このページで紹介した6つ。ゲームが進むと、サブの職業を選べるようになるぞ。

4 容姿・名前を決める
各種族、性別ごとに用意された6〜8種類ずつの髪型、顔タイプ、髪の色を組み合わせて、名前を付ければ完成！

キャラクター誕生

種族選びのポイントは種族スキルと性別！

3つの種族は、それぞれに適した職業があり、その決め手となるのが、種族ごとに習得できる「種族スキル」だ。種族スキルは、自己能力を強化できるスキルで、その傾向は種族ごとに異なる。例えば、セネカは魔法力を高められるので、メイジやクレリックなどの魔法職がより適している。もちろん、適正にこだわらず見た目で選んでもOK！

性別の違いで能力が変化

▶同じ種族の男女でも、習得できる種族スキルは異なるが、そのほとんどは名称が違うだけで効果は同じ。ただし、一部、男女で効果の異なるスキルを覚えるぞ。

種族専用のスキルに注目

セネカ

神々の姿を模して作られた種族。平均的な能力だが、低レベルから魔法関連の種族スキルを習得。

オススメ職 **メイジ、クレリック**

コシャレ

大地の妖精の末裔。小さい身体に似合わず力持ち。種族スキルも、肉弾戦向きのものが多い。

オススメ職 **戦士、モンク、シーフ**

マツカ

獣狼族が祖先の種族。身体能力が高く、素早さや攻撃力アップの種族スキルを序盤に覚えられる。

オススメ職 **戦士、ハンター、メイジ**

DOGが迷えるアナタに贈る職業ワクワク相性占い

どれも魅力的で職業決まらない……。そんなアナタの最適な職業を占います！

START

- **MMORPGは初めて？**
  - いいえ → パーティのリーダーはオレ（私）だ！
  - はい → 他人に奉仕することに喜びを感じる
- **パーティのリーダーはオレ（私）だ！**
  - 別に → 遠くから敵を攻撃したい
  - 当たり前！ → インファイトでガンガン戦うのが好き！
- **遠くから敵を攻撃したい**
  - ガンガン近づく → オレは闇に生きる者。触れたらケガするぜ
  - 狙い撃つぜ → じつは隠れミリタリーマニアだ
- **オレは闇に生きる者。触れたらケガするぜ**
  - ありえない → シーフタイプ
  - カッコイイ → ソロでプレイすることが多くなりそう
- **他人に奉仕することに喜びを感じる**
  - むしろ奉仕されたい → インファイトでガンガン戦うのが好き！
  - はい → 武器と防具を買うとき防具を優先する
- **インファイトでガンガン戦うのが好き！**
  - そうでもない！ → じつは隠れミリタリーマニアだ
  - もちろん！ → 鈍器よりも剣が好きだ
- **じつは隠れミリタリーマニアだ**
  - 興味ナシ → ソロでプレイすることが多くなりそう
  - コクリ → 一点特化型より器用貧乏が好き♥
- **ソロでプレイすることが多くなりそう**
  - フレンドと遊ぶ → ウォーリアタイプを参照
  - はい → 1対多勢の戦いに憧れる
- **武器と防具を買うとき防具を優先する**
  - 武器でしょ！ → 鈍器よりも剣が好きだ
  - 防具かな → 戦闘で敵も自分も瀕死のときどうする？
- **鈍器よりも剣が好きだ**
  - 鈍器サイコー → 一点特化型より器用貧乏が好き♥
  - 斬り捨て御免 → 対人戦よりもモンスター戦が好き
- **一点特化型より器用貧乏が好き♥**
  - 特化型 → 1対多勢の戦いに憧れる
  - 好き → 魔法より実弾にロマンを感じる
- **1対多勢の戦いに憧れる**
  - 一騎打ちでしょ → モンクタイプ
  - はい → 瞬発力？持久力？
- **戦闘で敵も自分も瀕死のときどうする？**
  - 敵を攻撃 → 対人戦よりもモンスター戦が好き
  - 自分の回復 → クレリックタイプ
- **対人戦よりもモンスター戦が好き**
  - 対人戦が好き → 魔法より実弾にロマンを感じる
  - 好き → ウォーリアタイプ
- **魔法より実弾にロマンを感じる**
  - 感じない → 瞬発力？持久力？
  - 感じる → ハンタータイプ
- **瞬発力？持久力？**
  - 持久力 → クレリックタイプを参照
  - 瞬発力 → メイジタイプ

チクチク派のアナタ シーフタイプ
じわじわと敵を追い詰めたいアナタは、石化や気絶の追加効果を持つスキルで戦おう。

ウォーリアタイプを参照

武人を志すアナタ モンクタイプ
器用なアナタは、戈にも盾にもなれるモンクで、状況にあわせて活躍しよう！

クレリックタイプを参照

癒し系なアナタ クレリックタイプ
愛にあふれるアナタは、パーティーの命運を握る回復役がピッタリ♥

うおぉぉ！ なアナタ ウォーリアタイプ
斬り込み隊長にふさわしい性格のアナタは、肉弾戦でパーティーをグイグイひっぱれ！

ドカンと1発！ なアナタ ハンタータイプ
飛び道具に憧れるアナタは、遠距離から敵を狙い撃つハンターがオススメ。

一撃必殺！ なアナタ メイジタイプ
強力な一撃で爽快感を味わいたいアナタは、メイジでパーティーの主砲になろう。

Player Column みなさん『ルナティア』日和ですか??

今号の担当者 **まりか**

まったりゆる～い狩場でPTチャットをしながら爆笑するのが好き。防具や武器作り、お金を稼ぎナドナド、頭をつかうのが苦手なエムゲームのゲームジョッキーです♪

まりかが『ルナティア』の魅力をまったりご紹介しちゃいます♪

みなさん、こんにちは～。まりかです(ノ´▽`)ノ『ルナティア』をはじめたばかりの私が、『ルナティア』をはじめたばかりのみなさんへ！　魅力をお伝えします～φ(。。*)カキカキ_φ(*°°)ノ【魅力】ペタッ

まずキャラクターエディットでは、選べる種族が3種、職業が6種。さら～に！　髪型や顔やらで、もっともっと個性を出せます！　なにより、どれをどう選んでもキュートに仕上がります(*´ェ`*)　私的には変なのもあってほしいんですけどねぇ（『熱血江湖』ではピンクアフロですから！！）。種類が多くても選ぶのメンドクサッ(￣ε￣;)ってなる人には、「顔自動設定」という機能があるので、ワンクリックで運命の個性を出してください！　私は自力で個性を出そうとしていたら、「この色であの髪型は？」って楽しくなっちゃって髪形→色→髪型→色……。っと見事に魔の螺旋にはまってしまいました(〃∇〃)ニャハ　キャラを愛することはゲームの醍醐味ですもんねぇ♪

マップ上で、どの敵がドコにいるかも検索できる機能がとっても便利ですね＼(*´▽`*)／　クエストを受けても「どこに目的の敵がいるのか、わからん！」って、毎回なりますからねぇ。マップを出したまま移動できるのもありがたや～。マップを閉じたとたん、自分がどっち向いているかわからなくなっちゃう方向音痴なので……(;´▽`A``アセアセ　マップを出しながら敵を調べて～三(゜Д゜)ダッシュ

いま気になっているのはギルド！「ギルドなんて加入すりゃいーじゃん！」っと思っていませんか？　私が注目しているのはギルドの専用機能のひとつ「ギルドハウス」というものなのです！　このギルドハウスは内装も飾ることができるし、ギルドの等級によっても購入できるハウスが違うんです(σ・∀・)σヨーこりゃ、趣味の合う人とギルドを作っておもしろハウスを作るしかないです(*´○`*)ネー　ではでは。

▲ご主人は優雅に空を飛んで帰れるけど、ペットは必死に地面を走って帰ります(´艸`)ウフフ

GJまりかプロフィール

エムゲーム・ポータルサイトのブログコーナーにて、「まりか日和（ノ´▽`）ノ」を更新中。趣味は、ゲーム、アニメ・映画鑑賞、カラオケ、ショッピングなど。

Player Column 『ルナティア』のイイトコロ♪

今号の担当者 **ナツキ**

かなりポジティブ！　おもしろいこと大好き!!　私のモットーは楽しく遊ぶ♪♪　元気いっぱいのナツキは、『KNIGHT ONLINE Xross』のゲームジョッキーをしています！

やはり『ルナティア』の第一印象はカワイイ～～(〃∇〃)♪♪　ですね

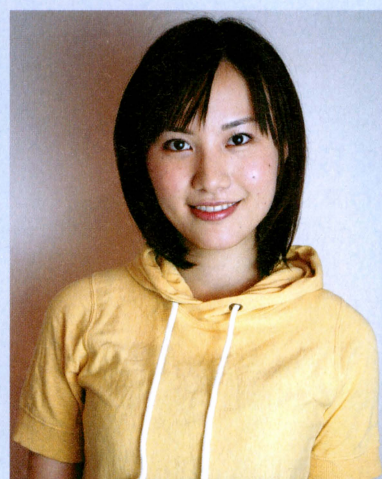
なんといってもグラフィックがかわいいんです！　ヘアースタイル、ヘアカラー、顔の形も種類が多くて贅沢w　これからずっとプレイしていく自分の分身ですから、キャラクターの外見にはこだわりたいですよね(`・ω・´)

まず実感したのは、初心者にも分かりやすい作りになっていること。私はゲームの説明を読まないで始めちゃうことが多いんです(￣ε￣;)　自分で色々試行錯誤してみたいってことですね。うん♪w　でも、そのせいで失敗することも……。『ルナティア』はマウス設定からクエストの受け方、モンスターの探し方など丁寧に教えてくれます。マップ画面で行きたいところをクリックすると、そこまでオートランで楽々移動(ノ´▽`)ノ　女の子キャラクターの走り方がかわいいんですよぉ。ミニスカートがひらひら～って感じで見とれてしまいます(〃∇〃)

そして『ルナティア』で移動といえば……アレですよ！　アレ!!　人間大砲＼(*´▽`*)／　ギャグマンガみたいなノリの移動手段が斬新すぎです(*/∇＼*)みなさんも人間大砲で空を飛んでみましょう!!

公式ブログ「ナツキのイイトコロ」では、『KNIGHT ONLINE Xross』のプレイ日記を書いてるので、そちらも見てみてくださいね♪

◀人間大砲で移動中。ヒーローみたいに空をピュ～と飛んで行きます！口をパカッと開けた表情に注目ｗ

▲モンスターがドロップするモンスターカードを集めて図鑑が作れます。収集欲がそそられますねぇ(´艸`)

GJナツキプロフィール

エムゲーム・ポータルサイトのブログコーナーにて、「ナツキのイイトコロ」を更新中。趣味は、ゲーム、お笑い、テレビ、ショッピング、ファッションなど。

電撃Online Games コラボアイテム No.19

『ルナティア』

DOG ペット

デザインしたDOGペットは、着物と小太鼓が特徴的な和風のペット。キャラクターレベル10から召喚可能だ。シリアルナンバーは、4月上旬から使用できるので、まずは便利アイテムがつまった初心者応援パックを使って、キャラクターを育てておこう。

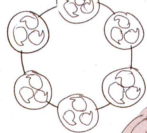
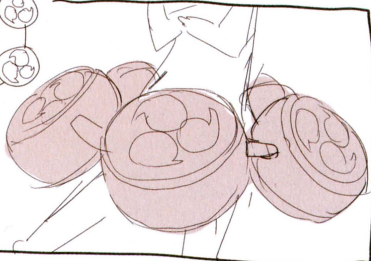
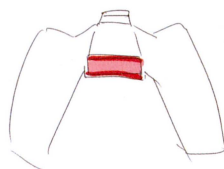
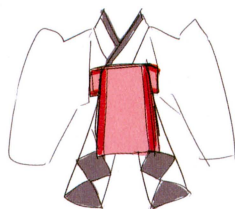
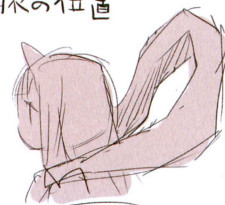
デザインの担当者は… 草野ほうき

Profile 電撃文庫「カクレヒメ」シリーズの表紙・挿絵を担当するイラストレーターでビール好き。「カクレヒメ2」好評発売中！

Comment 最初は雷神をモチーフにした動物タイプのペットをイメージしていたのに、いつの間にか人型ペットになっていました。雷神ですら、萌え擬人化してしまう所業に人間の業の深さを感じます！

収録アイテム
①初心者応援パック……「経験値20%1日」「採鉱の妖精2時間」「採集の妖精2時間」「釣りの妖精2時間」「初歩HPポーション50個」
②DOGペット……「デンコさま」※詳細につきましては、電撃OnlineGames Web（http://dog.dengeki.com/）にて公開予定

有効期限
①2009年2月27日～2010年2月27日　②2009年4月13日～2010年2月27日

設定イラスト

※実際のアイテムとはデザインが異なる場合がございますので、ご了承ください。

Designer's Comment

ペットだって生きているんです。私がかまってあげないと寂しくて死んじゃうんです！　だからじーっと眺めたり、ハァハァしたって許されるはず――そんな憩いの場（？）をイメージしました。

美しき世界ラヴァートの未来をかけた
戦いの第二幕が静かに幕を開ける……！

AlteilII

アルテイル2 ―銀陽帝大戦―

壮大な世界観が魅力のオンラインカードゲーム

戦略性の高いカードバトルや壮大な世界観、それらを彩る美麗なイラストで、多くのカードゲームファンの心をガッチリつかんで離さない『アルテイル2』。
カードパック第1弾で、長きにおよんだ人類と奈落の軍団の戦いが終結。
それから20年後の世界を舞台に新たなる戦いを描いたのが第2弾「静かなる幕開け」だ。
今回は、20年後の主要国家や登場キャラクター、そしてついに漆黒のヴェールを脱いだ新たな敵「大罪の軍団」を紹介しよう。

有効期限 2009年2月27日～2010年2月27日

詳しくは P.20へ！

アルテイル2

■WEB　公式サイト／www.alteil.jp/alteil2/
（初心者はコチラ⇒www.alteil.jp/campaign/080602_otasuke.php）
■ILLUSTRATOR　米田仁士、玲衣、河崎淳ほか
■DATA　運営会社／GPコアエッジ
対応機種・OS／日本語Windows 2000以上
稼働状況／正式サービス中
ジャンル／カードゲーム
クライアント／インストール不要
利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金
支払方法／クレジットカード、GASH、NET CASH、WebMoney、Bit Cash、テレコムクレジット
推奨環境／CPU：Intel® Pentium®II　1GHz以上、メモリ：512MB以上、

ストーリーパック第2弾

「静かなる幕開け」の物語＆登場人物を解説

主要国家の解説に加え、ネームドキャラクター全20人をイラスト付きで紹介。20年前のキャラクターとの関係や若かりし頃にも注目！

太陽王国フォルラート

真教を国教とするラヴァート最大の勢力

かつての大戦で世界を救った偉大なる英雄の1人、フェルラートが治める国で、太陽を崇める真教を国教としている。国政にも大きな影響を及ぼす真教の枢機卿は大戦後、強引に伝道を推進。一部の民と衝突を起こすが、一般信徒のなかに神の奇跡を起こせる者が現れたことで、信者の数はますます増加した。世界侵略を開始した大罪の軍団に対し、銀陽帝は真っ先に宣戦布告した。

銀陽帝『フェルラート』

SilverSun / Verlaat

20年前のフェルラートとエスカティア

20年前、人王に目覚めたフェルラートは、陽月戦争を終結に導いた。この頃の彼は、優しさと強さを兼ね備えた英雄であったが……。

月公国の大公であったが大戦後に、フェルラートと結婚。現在も幸せに暮らしているのか気になるところ。

Illustration：結川カズノ

ラヴァートに真の調和を教えてやろうではないか

◀20年の時をえて立派な国王へと成長したフェルラートだが、その顔つきからは影を感じる。伝説の称号「銀陽」を名乗る彼の真意に、気づいた者はまだいない。

注目!! 本書の付録カード「小さき剣姫『ヴァージニア』」がアルテイルネットの3タイトルで使用可能！

オンラインカードゲームのポータルサイト『アルテイルネット』では、同じ世界観を共有した5種類のカードゲームをプレイできる。このうち、『アルテイル2』『アルテイル』『ラヴァートヒーローズ』の3タイトルで、本書の付録カード「小さき剣姫ヴァージニア」を使用できるぞ！　しかも1つのシリアルで3タイトルぶんのカードを入手できるのだ。ここでは『アルテイル』と『ラヴァートヒーローズ』を紹介しよう。

◀いずれもプレイ料金が無料。この機会にほかのカードゲームも遊んでみては!?

旅する使徒『アリウス』

◀神剣ナハトムを携え、世界中を旅している謎の青年剣士。民衆を守るために大罪の軍団と戦っているが、その真の目的は、全生命の破滅という恐るべき内容だ。

20年前のアリウス

◀大陽王国の外れにある村に生まれた普通の少年。ある日、彼の枕元に神剣ナハトムが現れたことで、彼の人生は、大きく狂っていくことに。

神の叛逆者『レスター』

◀真教を拒むレジスタンスの指導者。大陽王国全土に指名手配されており、枢機卿が差し向けた刺客から常に狙われている。

守護騎士団長『ダリアス』

◀大盾を軽々と使いこなす大陽王国の守護騎士団長。厳格に規律を守る愚直さのせいで、他人にだまされてしまうことも……。

烈火獄炎『バンデール』

▶炎を操る彼は、家族を殺したアスートへの復讐を果たすが、己の呪われた宿命を知り、悪魔と契約。現在は王立騎士団員として、大罪の軍団と戦っている。

20年前のバンデール

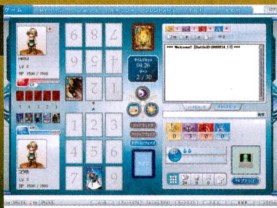
▶現在は鬼のような形相のバンデールだが、若い頃は精悍な顔つきの青年であった。

大宣教師『オスレイ』

◀僧兵を率いて辺境の国々を訪れては、真教への改宗を迫る大宣教師。お布施と称して金品をせしめる器の小さい男だ。

アルテイル

『アルテイル』シリーズ1作目で、基本的なルールは変わらない。サービス開始から4年以上の歴史を持つだけあって、実装されているカードは1000種類を越えているのだ。

▶カードの実装数が多いぶん、幅の広い戦略を楽しめる。

ラヴァートヒーローズ

シンプルなルールだが奥深い心理戦が楽しめるカードゲーム。カードの組み合わせ方で、簡単にコンボや戦術を繰り出すことができるので、カードゲーム初心者にも最適な内容だ。

▶どのカードを出すか？　勝敗には心理戦の要素も大きく影響するのだ。

傭兵王国ハイエルラート

銃姫ユーニの元に団結する傭兵たち

銃姫ユーニを中心に団結力が強く、強大な武力を誇る国。同盟国が侵略を受けた際は、援軍を派遣するという協力体制を築いており、20年前の大戦では奈落の軍勢に攻撃された太陽王国を援護した。現在は、大罪の軍団に襲われた諸国の救援に向かい、勝利を収めている。しかし、強大な軍事力を危惧したかつての盟友、太陽王国に恩を仇で返されることになる。

受け継がれし盾『ハルミラ』

NextGenerationShield / Halmira

師匠フィエルテ

◀20年前の戦いで活躍した英雄の一人。ユーニの親友で「銃姫の盾」と呼ばれた。その意思は弟子のハルミラへと受け継がれる。

王女……なにがあっても私があなたを守ります

◀ユーニの側近であるフィエルテから、あらゆる攻撃を防ぐ守りの布「カルクル」を受け継いだ少女。傭兵王国の軍師でもあり、同盟国であるナバリの動向を不審に感じて密かに調査を始める。

受け継がれし剣『ロズリー』

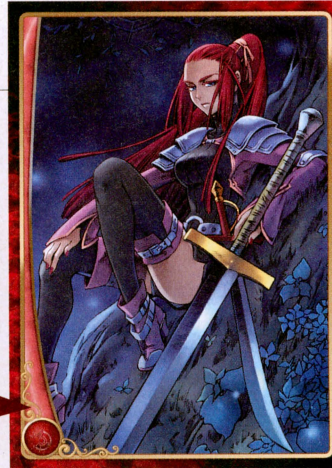
師匠『ミザリオ』

◀戦災孤児の出身。ユーニとの出会いをきっかけに、銃姫の剣となり戦い続けた。

◀ユーニの側近の1人であるミザリオの跡を継いだ戦災孤児。能天気な性格で、心配症のハルミラをよく励ましているようだ。

復讐の誓い『アンリエッタ』

養父アスート

◀二本の巨大な剣を操る凄腕の傭兵。暴れる獣のような姿から猛獣と呼ばれた。

◀烈火獄炎バンデールに殺されたアスートの養女。彼の形見である剣を携え、仇を討つべくバンデールを探している。

月公国クレスト

新たな指導者のもと世界の平和を目指す

民の支えであった君主エスカティアが太陽王国へ嫁ぎ、平和条約によって保有戦力が低減した月公国を世間では、「翼を失った鷹」と呼ぶ者もいる。しかし、新しい月大公に即位したミュロンドは、世界の平和を守るべく、わずかな戦力で大罪の軍団に戦いを挑む。

月大公『ミュロンド』

◀月公国の統治者。元は下級貴族の成り上がり者だが、国を思う気持ちは誰よりも強く、かつての月大公エスカティアからの信頼も厚く、名剣ロズウォータを手渡された。

月将軍『ユーグ』

◀月公国の騎士を束ねる将軍で、20年前の大戦で消滅したディカールの後任。馬上戦闘では不敗を誇り、ディカールの「黒き戦馬人」という異名を受け継いだ。

20年前のユーグ

◀エスカティアに仕える3大副隊長の1人として活躍した。

魔法王国レグウス

再生を遂げた新生魔法国家

魔法王国の守護者である6聖騎士の1人、デュランダルの裏切りによって一度、滅亡してしまう。しかし、新しい王女アリエーテや聖騎士たちを中心に、新生魔法王国として復興を遂げる。また、国を裏切ったデュランダルは、大罪の軍団の首領となっている。

師匠ロザリィ

▶魔法王国の軍師集団である葛之杷衆の1人で、白虎の指揮官と呼ばれた。優秀とは言い難いラミアに何かを感じとり、熱心に教育を施す。

運命の子『ラミア』

▲新生魔法王国で生まれ育った少女。軍師を目指して勉強中だが、物覚えが悪く、失敗も多いが、明るさでカバーしている。

剛の聖騎士『ルジア』

◀新生魔法王国に仕える聖騎士の1人。口数が少なく、喋ったとしても自立語のみ。鋼のような肉体で、あらゆる斬撃を受け止める。

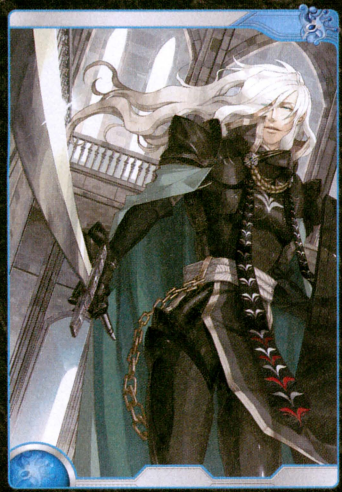
魔法探偵『ダニエル』

◀相応の報酬を貰えば、どんな謎も解く魔術師にして名探偵。報酬として求めた好物の菓子を食べずに、魔法の触媒にすることも……。

大罪の軍団

世界の平和を脅かす死者の軍勢

死者の軍勢を率いて、人類のために戦った死王ズガテロザは、陽月戦争の終結時に消滅した。しかし、残された死者の軍勢は、魔法王国を裏切ったデュランダルによって支配されてしまう。そして、デュランダルは死者の軍勢を率いて、ラヴァートで生きるものすべてに襲いかかるのであった。

20年前のデュランダル

▲不老不死の身体を持つ彼は、退屈な日々に飽きたのか、突然、世界侵略を始める。

汚れの宿『ガリィス』

▲死者の国の上位死霊である七盟主の1人。フェルラートの部下となったスガテロザの命に背き、デュランダルに仕える。

Illustration：長崎祐子

▲死者の国の上位死霊である七盟主の1人。左腕の「嘲りの口」が声を発すると、土の下から死者が起き上がるという。

嘲りの腕『ネフテム』

RidiculeArm / Nephtem

地獄を見る覚悟はできてんだろうなァ？

その他の勢力に所属するキャラクターたち

物語の舞台となるラヴァートには、最も神に近いとされる竜族や手のひらサイズの妖精族など、数多くの種族や勢力が存在する。「静かなる幕開け」では、独特の文化を持つ東方の雄国ナバリや、南方に暮らす半人半獣の南蛮族が新たに登場した。

南蛮族

鬼将『ガンダー』

▲南方からの侵略者である南蛮族に力を貸している鬼族。非常に粗暴な性格をしており、弱者をいたぶるのを好む。

妖精族

運命妖精『ティエリエ』

▲7人の英雄妖精の1人。古くから予言されていた「大戦争」の始まりが近いことを伝えるため、ユーニの前に現れる。

竜族

大虹竜『ルーテウム』

▲大動乱発生前に、賢人の元に現れて未来を予言するいう竜。新生魔法王国王女アリエーテに、大戦争の勃発を告げる。

東方の雄国ナバリ

呪将『鳳仙』

▲ナバリ国4将軍の1人で、剣術と魔術に長け、老人風の口調で喋る。傭兵王国の同盟国として大罪の軍団と戦っているが、その目的は「自らが戦争の火種であること」。

Player Column

新しいカード&「オラクル」システムで楽しさ倍増！

今号の担当者 **貴志**

戦術を試しながら対戦していたら、RPが1400を切ってしまいました。あわよくばトレジャーバトルに勝って新カード入手！ と思っていたのですが、甘かったです……。

新システム「オラクル」を有効に使いこなせ…なんて！

先月のアップデートで追加された新システム「オラクル」。特定の条件を満たしてオラクル状態になったユニットは、専用のアクションスキルが使用可能になったり、特定のソウルスキルの対象になったりします。ユニットをオラクル状態にする簡単な方法は、『奇跡の光』や『闇からの啓示』といったグリモアカードを使用すること。ただし、対応した神族のユニットしかオラクル状態にできません。例えば、グリモアカード「奇跡の光」は、リフェス神族のみに適用され、それ以外の神族はオラクル状態にすることができません。各カードは最大でも3枚しかファイルに組み込めないため、オラクル状態のアクションスキルを多用したいなら大宣教師『オスレイ』がオススメ。これは、グリモアカードをファイルに戻せる「大超力・奇跡復活」のアクションスキルが使えます。ほかには嘲りの腕『ネフテム』のオートスキル「眠らせぬ騒声」が、クローズ状態の自軍ユニット1体をオラクル状態で復活させるので便利。ただし、このカードは、オラクル状態でアクション前に対象のユニットが倒される必要があるなど、発動条件が厳しいです。相手の行動を予想できる上級者向けのカードと言えます。

ローティア神族のカードを主力にしている私の場合、オラクル状態で倒されてクローズ状態になると、HPが+20される「起き上がった死体」が強そうだと思い、早速投入してみました。まずはエリアに設置して「闇からの啓示」でオラクル状態にします。ターンが進むと、HPを0にされてクローズ状態に。するとクローズスキルが発動し、HPが20になって復活！これは強い!! と感動していたら、相手の攻撃で50ダメージを受け、再びクローズ状態に……。再度、復活を期待しましたが失敗。しかし、現在のHP+20以上のダメージを受けない限り倒されないことが判明したので、なかなかタフなユニットです。

第2弾カードパック以外にも『過去からの復活/Volume1』が発売され、カードがさらに豊富になりました。こちらの注目カードは「戦いを決めた妖精」。HPは10とひん弱ながら、AGIが4と高く先手を取りやすい。ATも30と高めで、アクションスキルで相手ユニットを倒した場合、相手のグリモアを2ターンに渡って封じられる優れもの。2ターン目までに2体セットできれば、完封勝ちも夢じゃない！ カードが追加されるたびに戦略性の幅が広がるので、試行錯誤を繰り返し、新たな戦術を編み出すのが楽しいですよ！

暗殺者『フリーダ』

▲前号の付録カード暗殺者『フリーダ』は、リフュス神族を一撃で倒すソウルスキル「光の死」の発動に期待して、ファイルに入れています。

電撃Online Games コラボアイテム No.20

『アルテイル2』

DOGオリジナルカード／小さき剣姫『ヴァージニア』

今号の付録カードは、小柄な女の子だけど魔剣と精霊の盾を装備して戦う、可愛らしい剣姫ヴァージニアだ。このカードは、『アルテイル2』以外にも兄弟タイトルの『アルテイル』、『ラヴァートヒーローズ』でも利用でき、それぞれ使用可能なスキルが異なる。

デザインの担当者は… カイエダヒロシ

Profile 本書のビジュアルノベル「反乱姫エフリシア」の扉絵や挿絵、キャラクターデザインを担当するイラストレーター。北海道のゲーム会社に所属している。

Comment 「小さき剣姫」ということで、小生意気な顔、発育の遅い体に似合つかわしくない剣が、まず思い浮かびました。見た目に反して「いっちょまえ」を誇りに、彼女は剣を振るいます。

収録アイテム ●小さき剣姫『ヴァージニア』……『Alteil.net』公式サイトにてシリアルナンバーを入力すると、『アルテイル2』、『アルテイル』、『ラヴァートヒーローズ』の3タイトルのカードファイルに、付録カードが追加される。各タイトルごとに、使用できるスキルやパラメーターが変化する。

有効期限 2009年2月27日〜2010年2月27日

キャラクター設定

ラヴァートに存在する小国「ローレスラッド」の姫。ヴァージニアは現国王の2番目の娘で、年齢の若さと達人級の剣の腕から「小さき剣姫」と呼ばれている。戦闘では自らが先陣に立つほどだが、実際の性格は可愛い服や同年代のメイド達と噂話に花を咲かせる少女。身に付けている鎧はお気に入りのデザイン工房に作らせた物で、とても大事にしている。

スキル

■『アルテイル2』版のスキル

・ソウルスキル「大空の死」………神族ファルカウの敵軍ユニットから1体選びセメタリーへ送る。

・オープンスキル「小さき剣姫」………ネームドの敵軍ユニットからランダムで1体選び、このターン《RNG=0》する。

・アクションスキル「真紅の魔剣」……… RNG内の敵軍ユニットからランダムで2体選び[ダメージ：0〜10]を4回繰り返す。

■『アルテイル』用のスキル

・ソウルスキル「赤き剣舞」………敵軍ユニットから1体選び[ダメージ：60]。

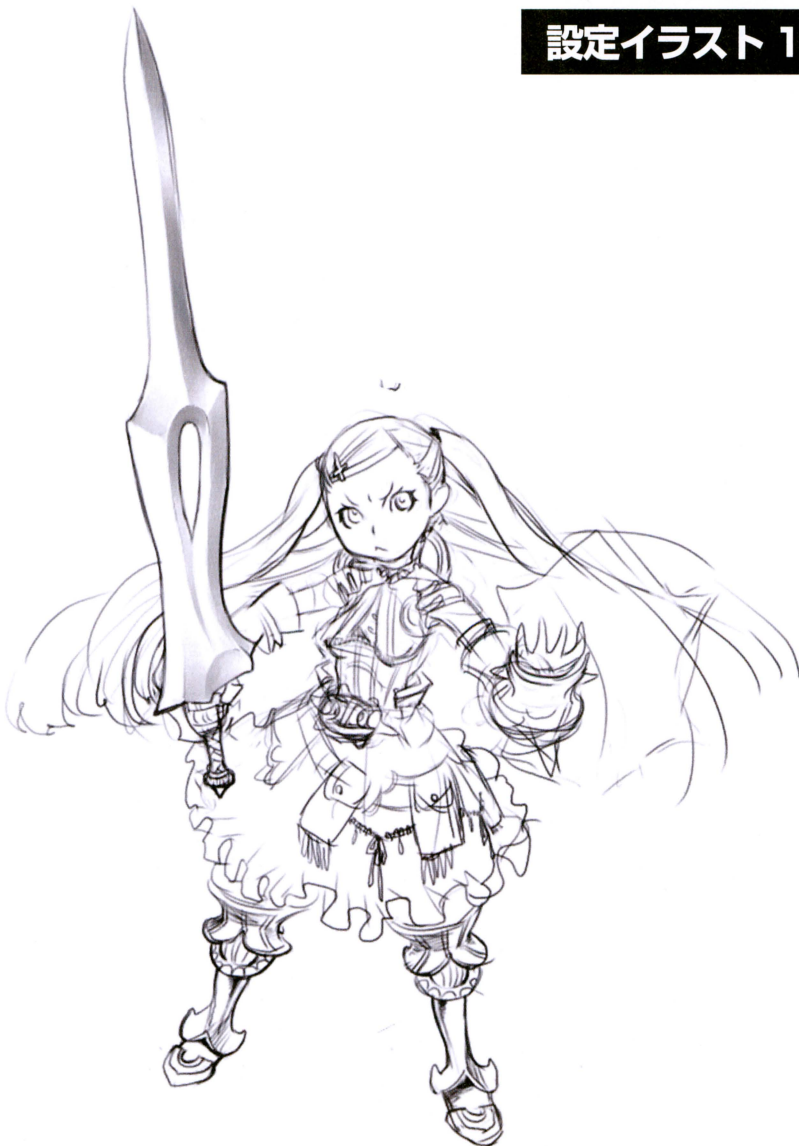
・オープンスキル「剣姫様のお通りよ」………ライバルイクサーのライフが10以上で発動。プレイヤーのライフを1減らす。

・アクションスキル「真紅の魔剣」………自分をランクアップする。RNG内の敵軍ユニットからランダムで1体選び、[ダメージ：AT]する。

・ランクアップスキル「ランクアップ」………影響力[ゴウエン] Lv9 [AT+30] [AGI+1]

■『ラヴァートヒーローズ』用のスキル

・オープン発動（バトルエリアで発動）………サポートエリアに配置されているカードの援護効果を2倍にする。また、プレイヤーのサポートエリアにカードタイプ：戦士・剣士、騎士のカードがある場合、自分ユニットをHP+10、AT+20する。

・勝利時発動（バトルエリアで発動）………プレイヤーの山札からカードタイプ:戦士・剣士、騎士のカードをランダムで1枚選び手札に加える。

Designer's Comment

今回の付録カードは、3タイトルで使用できるということで設定ラフなど多めに描きました。好きに描かせて戴けてありがたいです。実際のカードイラストは、電撃OnlineGames Webでの発表になりますのでお楽しみに！

大人気のオンライン @gamesの アイテムプレゼント企画

かわいいキャラクター「セルフィ」の着せ替えが楽しい、オンラインゲームのポータルサイト@gamesから、電撃読者に和風のセルフィアイテムをプレゼント♪　マイセルフィに着させて、チャットやゲームを楽しんじゃおう！

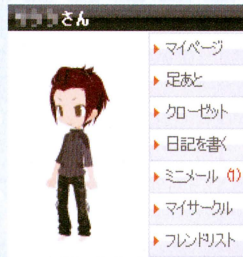
アットゲームズの利用の仕方

@gamesの会員（登録無料）になると、約50種類ものオンラインゲームを遊んだり、セルフィを操作してさまざまなコンテンツを楽しめる。チャットやコミュニティ機能など、ゲーム以外のサービスも充実しているのが特徴だ。

メインメニュー

メインメニューには、「ゲーム」や「コミュニティ」などのコンテンツが表示される。@gamesの会員になれば、マイセルフィを作成したり、チャットや日記、掲示板、サークルといった機能を利用できる。ほかのユーザーとのコミュニケーションを通じてドンドン友だちを作ろう。

マイセルフィのプロフィール

プレイヤーの分身キャラクター「セルフィ」が表示され、入手したアイテムで着せ替えを楽しめる。また、参加しているサークルなどもここで確認できる。

バラエティ豊かなゲームリスト

ゲームリストは、完全無料と一部アイテム課金のゲームに分かれている。FLASHゲームから本格的なオンラインRPGまで、バラエティ豊かなジャンルがそろっているぞ。

ゲームポータルサイト セルフィで遊ぼう！

@games

@games

■ **WEB**　公式サイト／www.barvillage.net/
■ **ILLUSTRATOR**　ジークレスト
■ **DATA**　運営会社／ジークレスト　対応機種・ＯＳ／Windows 2000、XP（日本語版）
稼動状況／正式サービス中　ジャンル／オンラインゲームポータルサイト
クライアント／インストール不要　利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金
支払方法／クレジットカード、ＷｅｂＭｏｎｅｙ、モバイル決済（ドコモ）
推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上、メモリ：512MB以上、
ブラウザ：Internet Explorer5.5以降のバージョン、プラグイン：Flash Player バージョン8.0以上
回線スピード：1.5Mbps以上のブロードバンド接続

セルフィたちが集まるセルフィタウンで おしゃべり、ファッション、ゲームを楽しもう

@games公式サイト右上にある「タウンに出かける」ボタンをクリックすると、セルフィタウンが表示される。ここでは、マウス操作でマイセルフィを操作してエリアを移動したり、ほかのセルフィたちとコミュニケーションを楽しめる。ここからは、豊富なセルフィの衣装やマイルームのインテリア、ミニゲームなど、@gamesの魅力を紹介するぞ。

タウンを歩いてみよう

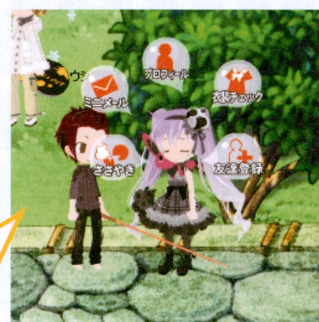
◀大勢のセルフィたちで賑わうセルフィタウン。マップの上下左右の端へセルフィを移動させると、別のエリアへ切り替わる。

アクションを使いこなしてコミュニケーションを楽しもう

画面右の「アクション」ボタンをクリックすると、さまざまなセルフィのポーズを取らせて、感情表現ができるぞ。フレンドとのチャットで使えば、感情豊かなコミュニケーションを楽しめるのだ。

◀アクションのほかに、吹き出しに「♪」や「?」などを表示することも可能だ。

▶ほかのセルフィをクリックすると、プロフィールなどを見ることができる。

フレンドを増やそう

セルフィを豊富な衣装コーディネートしよう

セルフィには性別の設定がないので、男女の衣装を自由に着ることができる。衣装は、カジュアル系や制服、ファンタジー系の衣装までさまざま。豊富に用意された衣装のごくほんの一部を紹介。コーディネートの参考にもなるぞ。

◀衣装はショップで購入可能（有料）。新作も続々入荷されるぞ。

◀入手した衣装はクローゼットで着せ替えができる。いろいろな組み合わせを試そう。

CASUAL カジュアル系

普段着として着てみたいステキな衣装。バッチリきめてセルフィタウンへ出かけよう。

薄いノースリーブで春の爽やかさを演出

パーカーとシャツの組み合わせがナイス

短パンとブーツがスタイリッシュ！

たくさんのリボンがとってもキュート♪

UNIFORM ユニフォーム系

制服を着れば、いろいろな職業になりきれる。あのサンタクロースの気分も味わえるのだ。

カワイイ制服を着て学生になりきろう！

長い帽子をかぶって気分は一流料理人♪

プレゼントを持ってメリークリスマス！

かわいいペット「セルピット」を育てよう

セルピットは、セルフィットタウン内で育てられるペット。それぞれ外見や性格が違っていて、エサをあげることで成長していく。育て方次第では見た目も変化するのでかわいがって育てよう。

◀ショップで購入した卵をクリックすると幼体のセルピットが誕生。

タヌック

▲頭のトサカがチャームポイント。

ムー

▼落ち込んでいると抱きついてくれるのだ。

FANTASY
ファンタジー系
天使や悪魔、剣士、ネコ耳姿など、まるで絵本の世界から抜け出してきたような、ファンタジックな衣装。フレンドと一緒に、役になりきってみるのもおもしろい⁉
耳と尻尾でラブリーなネコに変身
セルフィタウンに舞い降りた天使と悪魔⁉
両手に武器を持った姿は王道のヒーロー
悪魔っ子は刺激的でとってもワイルド！
重厚な鎧をまとって騎士のような姿に！
GOTHIC
ゴシック系
フリルが特徴的なゴシック系。変わったアイテムで不思議っ子を演出するのもアリ。
帽子が生き物みたいでちょっと不気味？
胸に開いた鍵穴がミステリアス⁉
ゴシック系といえばひらひらのドレス♪
SPORT
スポーツ系
スノーボーダーのようなスポーツ用の衣装も。セルピットとおそろいでキメてみよう。
セルピットと一緒にスノーボードに熱中！
フェニック
▲とめどない情熱を秘めているセルピット。
ツイスタン
▼走り出したら止まらない元気っ子。
アンコタン
▲頭についたちょうちんが自慢みたい。
レオーニャ
▼見た目に反して、暗くて狭い場所は苦手。

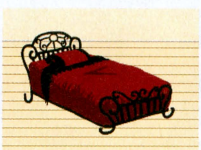
マイルームをインテリアで飾ってフレンドをご招待

セルフィごとにマイルームが用意されており、好きなインテリアを自由に配置することができる。自分だけのステキな空間を作ったら、仲の良いフレンドを招待して自慢しちゃおう！

▲インテリアはショップで購入（有料）できる。壁紙や床なども販売している。

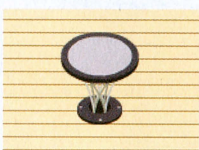
寝具

寝具はベッドや布団、ハンモックなどがある。なかには雲のベッドや蓮の花のベッドなど、ファンタジックな寝具もあるぞ。

レトロ調ベッド

ハンモック

いす＆机

机とイスがセットで販売しており、レトロ調からモダンなものまで、バリエーション豊かなデザインが用意されている。

ラボテーブル

クリアチェアー

家電

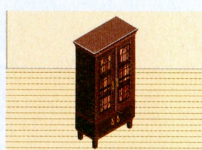
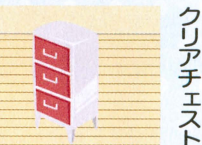
テレビやゲーム機、冷蔵庫に掃除機、ランプなど、多種多用な家電を販売中。デザインをそろえて統一感を出すのもグッド。

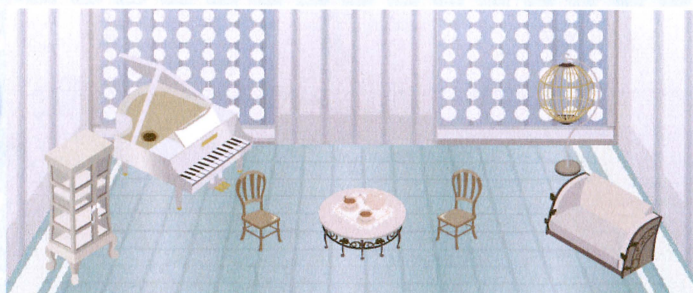
レトロなTV

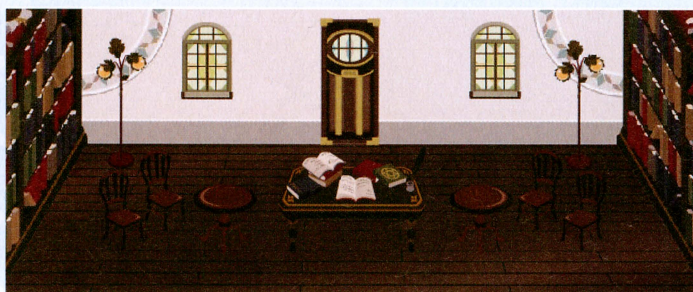
蓄音機

収納

タンスやチェスト、キャビネットといった収納家具で生活感を演出。女性セルフィにはうれしいドレッサーもあるぞ。

ブックスタンド

クリアチェスト

ルーム紹介掲示板で見つけたステキなルームを紹介！

「コミュニティ」の「掲示板」コーナーで人気の「ルーム紹介掲示板」では、ユーザーが公開しているルームを見ることができる。各自工夫を凝らしているだけあって、どのルームもとっても個性的だ。ここでは、公開されているルームの一部を紹介。マイルームをコーディネートするときは、彼ら先輩セルフィたちのルームを参考にしてみては⁉

①インテリアの統一感が見事！　ホワイトルーム

②落ち着いて語るには最適！　バールーム

③蔵書数ナンバー 1!?　図書館ルーム

④甘い物好き集まれ！　お菓子ルーム

⑤ちょっぴりコワイ!?　ホラールーム

バラエティ豊かなゲームでレアアイテムをゲット

無料で手軽に遊べるゲームが豊富に用意されている。ゲームによってはフレンドと遊べたり、レアアイテムを入手できるので、ドンドン挑戦してみよう。

◀セルフィタウンにあるゲームタウンから「ゲームの館」に入ると、プレイ可能なゲームが表示される。

◀各ゲームごとに入手可能なアイテムを確認できる。欲しいアイテムがあったら狙ってみよう。

● フレンドと一緒に遊べば楽しさ倍増のゲームをちょっとだけ紹介 ●

セルフィタウンの釣り場で大物を狙え

タウン内に用意された7カ所の釣り場で、魚釣りを楽しめる。みんなで大物を競う釣り大会が開催されることもあるぞ！

▲遊ぶには釣竿とエサが必要。ショップで性能の高い釣具を購入（有料）できる。

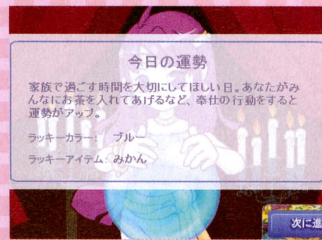
▲ヒットしたらタイミングよく魚をクリック！ 魚のHPを減らして釣り上げよう。

知識が試される熱中クイズバトル！

タウン内にあるクイズタウンで遊べるゲームで、クイズの正解数を競う。出題されるクイズは、6種類のジャンルから選ばれる。

◀▲有料プレイの場合は、プレイ後にランクに応じたガチャアイテムを入手可能。

占い＆おみくじで運勢をチェック！

占いの館では、ミーシャの2つの占い（無料）と、ココロのおみくじ（有料）を楽しめる。気になる今日の運勢は……？

▲ミーシャの占いは、「12星座占い」と「易占い」の2種類。どちらも無料だ。

▲ココロのアイテムおみくじは有料だけど、必ずアイテムをゲットできるのだ！

トランプゲームで友だちと盛り上がろう

トランプゲームの「7ならべ」「大富豪」「ババぬき」が遊べる。プレイ後に入手したメダルを集めれば、アイテムと交換できる。

▲遊べるゲームはメジャーなものばかりで、思わず熱くなっちゃうのだ。

▲メダルを賭けて勝負！ 勝利すれば対戦相手のメダルをまとめてゲットできる。

電撃各誌とオンラインゲームのコラボレーション情報をお届け！

電撃コラボニュース

DENGEKI COLLABO NEWS

電撃 Online Games の Web サイトにて、『エミル・クロニクル・オンライン』のユーザーを対象に、欲しい付録アイテムのアンケート調査を行ったので、その結果と今後の展開を発表。さらに、『マビノギ』と電撃の強力タッグで展開している、3大コラボレーションを紹介しよう！

『ECO』と本書のかつてないコラボが始動予定!!

ユーザーアンケートの結果では、欲しい付録アイテムの1位は衣装、2位が武器、3位がペットとなった。この結果を踏まえて、電撃ではより多くのユーザーさんに喜んでもらえる、すごいコラボを計画中だ。お楽しみに！

南国のパラダイスでバカンスを楽しもう♪

ユーザーアンケートで付録にしてほしいアイテムベスト3

1位 衣装

▲衣装は、女性用だけでなく、男性用のかっこいいものを期待しているユーザーも多かった。

2位 武器

▲武器は、デザインだけでなく性能も重視されていた。

3位 ペット

▲騎乗ペットやロボット型という要望が多かった。

GAME DATA	●運営会社／ガンホー・オンライン・エンターテイメント●ジャンル／MMORPG ●対応機種・OS ／ Windows2000、XP ●利用料金／ 30 日間 1,500 ガンホーコイン(1500 円相当)、1 泊 2 日の無料体験期間あり●公式サイト／ www.econline.jp

ゲーム注目情報 カップルに人気!? ECOタウンのデートスポットを紹介

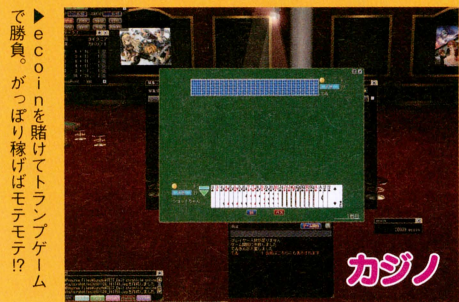
昨年末に実装されて以来、冒険者たちの憩いの場として大人気のECOタウン。南国風の美しいビーチや温泉、カジノ、ショッピングゾーンなど、楽しい施設がせいぞろい！ タイニーアイランドの「レインボー発生マシーン」ですぐに到着するので、仲の良いフレンドやカップルで遊びに行こう。

温泉

▲混浴で、打たせ湯を浴びたりと温泉気分を味わえるぞ。

ビーチ

▲高級リゾートホテルを思わせる建物の前には、美しいビーチが広がる。

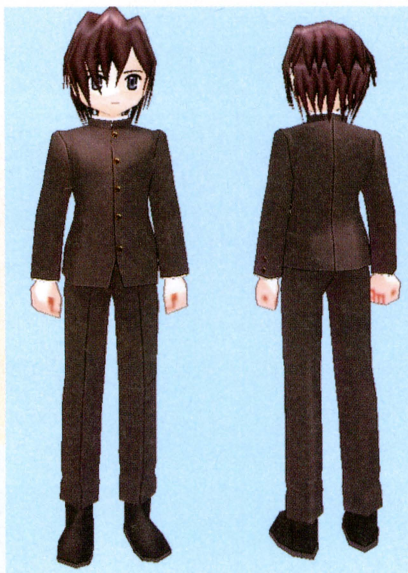
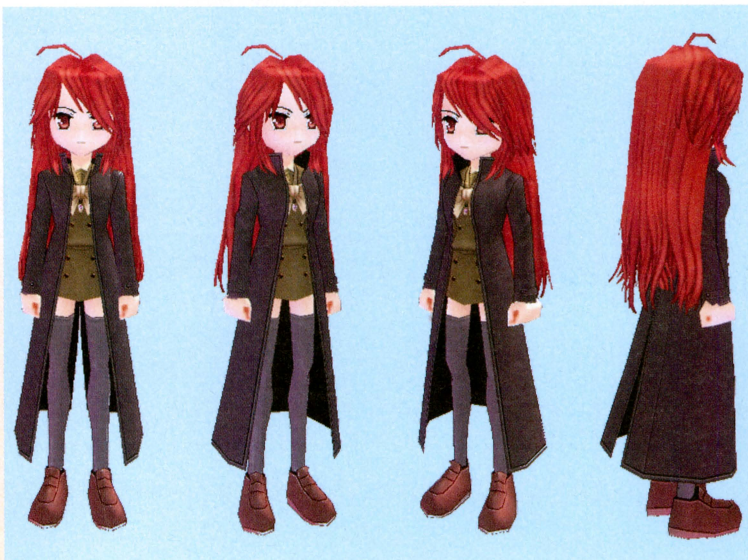
カジノ

▲ecoinを賭けてトランプゲームで勝負。がっぽり稼げばモテモテ!?

『マビノギ』と電撃の3大タイアップの続報をお届け

ほのぼの系オンラインRPG『マビノギ』が、TVアニメ「灼眼のシャナⅡ」や電撃「マ」王で連載されたコミック版「マビノギ スタッカート」と、次々にコラボを展開中。その最新情報をチェック！

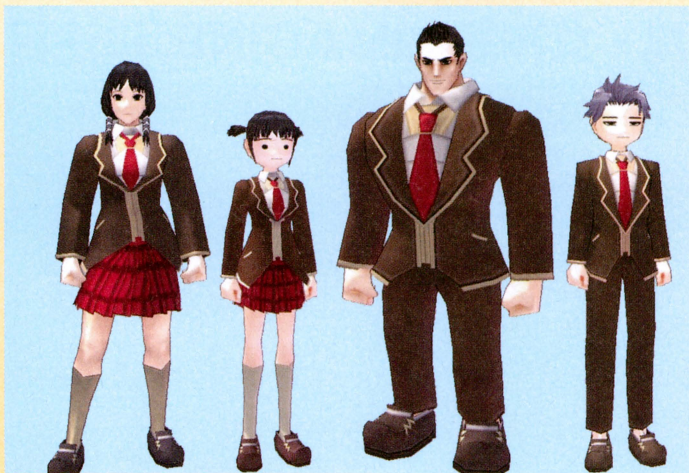
GAME DATA
●運営会社／ネクソンジャパン●ジャンル／MMORPG●対応機種・OS／Windows 2000、XP●利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金●公式サイト／http://www.mabinogi.jp/

1 TVアニメ「灼眼のシャナ」のデザインを再現したキャラクターカード

本書のvol.2でお伝えしたTVアニメ「灼眼のシャナⅡ」と『マビノギ』のタイアップ内容が公開された。ヒロインのシャナと、主人公の坂井悠二のデザインを再現したプレミアムキャラクターカードで、3月に実装される予定だ。このほかにもタイアップアイテムが登場する予定なので、気になる人は、公式サイトに掲載される続報をお見逃しなく。今後も「シャナ」の登場人物たちのコラボアイテムが、続々登場する予定だ。

●プレミアム キャラクターカード 人間(男)

●プレミアム キャラクターカード 人間(女)

この他にもコラボアイテムが登場予定！

2 「マビノギ スタッカート」に登場した学園服がキャラクターカードに！

電撃「マ」王で連載されたコミック「マビノギ スタッカート」。学園を舞台に、主人公イリオとヒロインのナオを中心に、恋とバトルとギャグ満載のオリジナルストーリーが展開した。なんと劇中でイリオやナオが着ていた学園服を付属したキャラクターカードがゲーム内に登場！ 3月5日までの期間限定発売なので、今すぐゲットだ。

2月19日～3月5日までの期間限定で販売中!!

●プレミアム 人間
●プレミアム エルフ
●プレミアム ジャイアント

3 特典アイテム付き！ コミック版「マビノギ スタッカート」が好評発売中！

¥900（税込¥945）
作画／多門結雪（たもんよしゆき）
監修／ネクソンジャパン
好評発売中

好評発売中の電撃コミックス「マビノギ スタッカート」(税込¥945)には、購入特典としてゲーム内アイテムをもらえるクーポンが収録されている。このクーポン番号をゲーム内で入力すると、『マビノギ』と電撃のコラボレーション・アイテム「電撃のクロスボウ」をゲットできるのだ！

●コミック版／特典アイテム 電撃のクロスボウ

 ※画面は開発中のものです。

過去にコラボしたアイテム＆ゲームの注目情報を紹介！

コラボアイテムカタログ

コラボ No.1 ～ No.14

電撃 OnlineGames コラボ vol. 1～3でコラボレーションしたオンラインゲームの付録アイテムを、一挙大公開！　さらに、前号の２大付録アイテムが好評の『真・女神転生 IMAGINE』のアップデート情報を紹介するぞ。また、書籍のバックナンバーを購入する方は、シリアルナンバーの有効期限にご注意ください。

COLABO ITEM CATALOG

真・女神転生 IMAGINE

コラボ No.13	東京サバイバルキット入門編
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2009年6月18日
GAME DATA	運営会社／ケイブ ジャンル／MMORPG 対応機種・OS ／ Windows XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ http://www.megatenonline.com/

デザインの担当は

甘塩コメコ

東京サバイバルキット入門編には、ドクロと豪華な装飾が施されたCOMPに加え、頼れる仲魔「電撃のケットシー」や武器、帽子、消費系アイテムなどが多数同梱されている。とくに初心者の冒険に役立つアイテムがそろっているので、ぜひ利用してほしい。

真・女神転生 IMAGINE

コラボ No.14	東京サバイバルキット応用編
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2009年7月22日
GAME DATA	運営会社／ケイブ ジャンル／MMORPG 対応機種・OS ／ Windows XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ http://www.megatenonline.com/

デザインの担当は

甘塩コメコ

東京サバイバルキット応用編の目玉は、甘塩コメコさんデザインの黒を貴重としたスタイリッシュな女性キャラクター用の衣装だ。これに加えて、生産時に便利なアイテムなどがギッシリ入っているので、初心者から上級者まで役に立つぞ。

vol.2の付録アイテムも大好評の『真・女神転生IMAGINE』に注目

▲トウキョウの各地に出現している悪魔との交渉に成功すれば、仲魔にすることができる。仲魔も戦闘によってレベルアップしていく。

『真・女神転生』の世界観をベースにしたオンラインRPG。無数の悪魔が徘徊するトウキョウを舞台に、プレイヤーは悪魔を使役する能力を持つデビルバスターとなり、戦いを繰り広げていく。今回は、デビルバスターの心強いパートナーである仲魔に関する新要素や悪魔たちを紹介。

▶「邪教の館」では、仲魔たちを合体させてより強力な悪魔を生み出すことができる。合体でしか誕生しない強力な悪魔もいるのだ。

悪魔召喚プログラム発動

東京サバイバルキットで初心者脱出

電撃 OnlineGames コラボ vol.2の付録「東京サバイバルキット入門編」に収録されている「ビギナーズヒーホーキャップ」。これを装備すると、HPやMP、移動速度、経験値獲得量などが上昇する。レベル30までしか装備できないが、経験値獲得量が増える「経験の香」と併用すれば、序盤のレベル上げがラクになるぞ！

心強い仲魔電撃のケットシー

◀レベル1から召喚できる仲魔のなかではトップクラスの強さ。最初から回復スキルを使えるなど、初心者の戦いをサポートしてくれる頼もしいヤツなのだ！

新悪魔　新たに12体の悪魔がトウキョウに降臨！　高レベルの悪魔も登場

現在、仲魔にできる悪魔は約300種類を越えているが、さらに大天使ラファエルや女神パラスアテナなど全12体が実装された。このなかには、合体でしか作り出せないレアな悪魔も存在しているので、探してみよう。

死神ホクトセイクン

◀中国の道教思想において死を司る神。死者の生前での行いを調べ、地獄の行き先を決める。氷のように透き通る衣をまとった老人とされている。

大天使ラファエル

◀旧約聖書に登場する四大天使のひとりで、その名は「神の癒し」を意味する。シブヤのフィールドボスとして出現し、プレイヤーに試練を与える。

女神パラスアテナ

◀ギリシャ神話に登場する戦いの女神。光り輝く甲冑と兜に身を包み、右手には長槍、左手にはイージスの盾を携えている。

デビルリユニオン　仲魔の成長タイプを自由に変更できる

悪魔ごとにレベルアップ時の成長タイプが決まっているが、デビルリユニオンを利用することで、仲魔の成長タイプを変更できる。例えば、魔法を得意とする仲魔を攻撃に秀でた成長タイプに変えることができる。見た目は好きだけど能力的に……といった仲魔を自分好みの仲魔へ育成できるのだ。

◀デビルリユニオンは、邪教の館の悪魔研究士たちによって開発された新技術だ。

◀邪教の館でデビルリユニオンを行うことができるが、一定の代償が必要になる。

仲魔依頼　仲魔からの依頼をクリアして報酬のコードをゲット

仲の良い仲魔と行動をともにしていると、仕事を依頼されることがある。仕事の内容は、特定の悪魔を倒したり仲魔にするなどさまざま。クリアすると報酬として、経験値やお金、「コード」などを獲得できる。このコードを組み合わせることで、最大13文字のコードネーム（頭部に表示）を自由に名乗れるのだ。

◀プレイヤーに心を許した仲魔が突然、話しかけてくるので聞いてあげよう。

◀プレイヤーキャラクターのレベルなどによって、仕事の難易度が変化する。

コズミックブレイク

コラボ No.16	DOG 限定オリジナルロボ
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2009年5月31日
GAME DATA	運営会社／サイバーステップ ジャンル／MMO バトルシューティング 対応機種・OS／Windows 2000、XP 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／www.cosmicbreak.jp/

デザインの担当は

STS

凛々しき碧眼の空賊「アストロメリア」は、義侠の心で宇宙を駆ける粋でイケてる空賊一家「レディ・ブレイド」の頭領だ。数少ない女性型ロボットで、敵の頭上からの襲撃を得意とする空戦タイプ。ドクロの意匠がかっこいい専用武器「アストロレイピア」を装備。

アルテイル2

コラボ No.15	暗殺者『フリーダ』
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2011年12月12日
GAME DATA	運営会社／GP コアエッジ ジャンル／カードゲーム 対応機種・OS／Windows 2000 以上 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／www.alteil.jp/alteil2/

デザインの担当は

えびね

「フリーダ」は、血を媒介にした呪術を駆使して狙った相手を確実に倒すと言われる暗殺者。ローティア属性でカードレベルは2。リフェス属性の敵軍ユニットから1体を選んで、セメタリー（墓地）へ送ることができるソウルスキル「光の死」などを使用可能だ。

ルーセントハート

コラボ No.12	クロムナイツ
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2009年5月24日
GAME DATA	運営会社／ガマニア ジャンル／MMORPG 対応機種・OS／Windows2000、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／lh.gamania.co.jp

デザインの担当は

delta-m

「クロムナイツ」は、魔法と機械の世界アカディアの世界観にマッチした、ロボット型の騎乗ペット。プレイヤーキャラクターが騎乗中は、移動＋100、被クリ率大幅減少の効果を得られる。アカディアに数少ないロボット型の騎乗ペットは周囲の注目度もバツグン！

バルビレッジ

プレゼント	獅子舞着ぐるみ
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.3
有効期限	2009年5月31日
GAME DATA	運営会社／ジークレスト ジャンル／コミュニケーション＆コレクションゲーム 対応機種・OS／Windows2000、XP 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／www.barvillage.net/

デザインの担当は

ジーウェブ＆ジークレスト

お正月特別企画として『バルビレッジ』から電撃読者にお年玉プレゼント。本誌でしか入手できないオリジナルの限定アイテムで、カッコカワイイ「獅子舞」の着ぐるみだ。見た目だけではなく、獅子舞独特の動きも再現されていて、とっても縁起のいい着ぐるみだ。

エミル・クロニクル・オンライン

コラボ No.11	あこがれのセーラー（フリル）
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2009年10月31日
GAME DATA	運営会社／ガンホー・オンライン・エンターテイメント ジャンル／MMORPG 対応機種・OS／Windows2000、XP 利用料金／30日間1,500ガンホーコイン（1500円相当）、1泊2日の無料体験期間あり 公式サイト／www.econline.jp

デザインの担当は

植田亮

「あこがれのセーラー（フリル）」は、ジョブや性別に関係なくレベル1から装備可能なアバターアイテム。装備するキャラクターの性別によって衣装のグラフィックが変化する。キュートなセーラー服をコーディネートに加えて、オシャレを楽しもう！

ゲットアンプド2

コラボ No.10	DOG ファイティングセット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	終了
GAME DATA	運営会社／サイバーステップ ジャンル／MMO バトルアクション 対応機種・OS ／ Windows 2000、XP、vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ www.getamped2.jp/

デザインの担当は

うめきち

魔界からやって来たセクシー魔女っ娘と悪魔っ子に変身できるアバターアイテム。装備制限などはなく、どんなキャラクターも使用可能。また、2種類の強力な武器「魔法のホウキ」「切断のチェーンソー」も付いているので、バトルで役に立つぞ。

アルテイル2

コラボ No.9	人造人間『アリマレース』
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2011年11月11日
GAME DATA	運営会社／ GP コアエッジ ジャンル／カードゲーム 対応機種・OS ／ Windows 2000 以上 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ www.alteil.jp/alteil2/

デザインの担当は

STS

女騎士「アリマレース」は、太陽王国が戦闘用魔法少女の技術を手に入れて作成したプロトタイプの人造人間。自分の左右にいるユニットの Lv を＋1 するオートスキルや、ローティア属性の敵ユニットに大ダメージを与えるソウルスキルなどを使用できる。

ドルアーガの塔 ～ the Recovery of BABYLIM ～

コラボ No.8	DOG テンガロンハット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2010年12月31日
GAME DATA	運営会社／ゴンゾロッソ ジャンル／ MMORPG 対応機種・OS ／ Windows XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ druaga-mmo.com

デザインの担当は

YUKIRIN

全職業がレベル 1 から装備できる帽子。装備すると髪形がショートヘアに変化するので気分転換にもなる。さらに、モンスターを倒したときの獲得経験値やギルダ（ゲーム内通貨）が上昇するといった、冒険に役立つ消費系アイテムセットが 3 種類も付いてくる。

ルーセントハート

コラボ No.7	アリストマジックセット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2009年6月30日
GAME DATA	運営会社／ガマニア ジャンル／ MMORPG 対応機種・OS ／ Windows2000、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ lh.gamania.co.jp

デザインの担当は

草野ほうき

「アリストマジックセット」は、男性＆女性キャラクター用のアバターセット（各 5 部位ずつ）。大きな帽子にソフトなカラーリングがとっても愛らしい衣装だ。トレード可能なので、仲の良い「ほしとも」にプレゼントして、ペアで身に付けて絆を深めよう。

ルーセントハート

コラボ No.6	フルーラセット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2009年5月31日
GAME DATA	運営会社／ガマニア ジャンル／ MMORPG 対応機種・OS ／ Windows2000、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ lh.gamania.co.jp

デザインの担当は

輝竜司

「フルーラセット」は、乙女の憧れである「お姫様と騎士」をテーマにした、男性＆女性キャラクター用のアバターセット（各 5 部位ずつ）。女性用は可愛らしいドレス、男性用は騎士の鎧だ。トレード可能なので「ほしとも」といっしょに身に着けよう。

ルーセントハート

コラボ No.5	デモニックセット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.2
有効期限	2009年4月30日
GAME DATA	運営会社／ガマニア ジャンル／MMORPG 対応機種・OS ／ Windows2000、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ lh.gamania.co.jp

デザインの担当は

RIO

「デモニックセット」は、小悪魔っぽさをモチーフにした男性&女性キャラクター用のアバターセット（各5部位ずつ）。とくに可憐でセクシーな女の子の衣装はゲーム内で大人気。仲良しの「ほしとも」とペアで着れば、冒険が2倍楽しくなること間違いナシ！

ファンタジーアース ゼロ

コラボ No.4	カンフーセット
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.1
有効期限	無期限
GAME DATA	運営会社／ゲームポット ジャンル／アクション MMORPG 対応機種・OS ／ Windows、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ www.fezero.jp

デザインの担当は

RIO

「カンフーセット」は、4つのアイテム（体・腕・脚・足）がセットになっており、装備するキャラクターの性別によってグラフィックが変化。全キャラクターがレベル1から装備可能で、性能を強化することで、高レベルになっても実践で使用できる逸品だ。

アルテイル～神々の世界「ラヴァート」年代記

コラボ No.3	空飛ぶ人形『カルナ・ソアラ』
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.1
有効期限	無期限
GAME DATA	運営会社／GP コアエッジ ジャンル／カードゲーム 対応機種・OS ／ Windows 2000 以上 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ www.alteil.jp/alteil2/

デザインの担当は

STS

「空飛ぶ人形カルナ・ソアラ」は、初の空戦型として開発された戦闘用魔法少女。カード属性は、光の属性リフェスで、敵味方を1体ずつ1撃で倒すソウルスキルや、特定の位置に配置された敵を墓（セメタリー）に送るアクションスキルを使用できるぞ。

エミル・クロニクル・オンライン

コラボ No.2	ナースバニー帽（ヘビィなへび）
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.1
有効期限	2009年9月30日
GAME DATA	運営会社／ガンホー・オンライン・エンターテイメント ジャンル／MMORPG 対応機種・OS ／ Windows2000、XP 利用料金／ 30日間 1,500 ガンホーコイン（1500円相当）、1泊2日の無料体験期間あり 公式サイト／ www.econline.jp

デザインの担当は

えびね

「ナースバニー帽（ヘビィなへび）」は、ちょっとコワイへび耳がクールでカッコいい頭部用の装備品だ。キャラクターの性別や職業に関係なくレベル1から装備できるオシャレアイテム。へびのつぶらな瞳は、ついつい見つめたくなっちゃう!?

スカッとゴルフ パンヤ

コラボ No.1	ルーシア専用の衣装
収録書籍	電撃 Online Games コラボ vol.1
有効期限	終了
GAME DATA	運営会社／ゲームポット ジャンル／ゴルフゲーム 対応機種・OS ／ Windows 2000、XP、Vista 利用料金／基本プレイ料金無料、一部アイテム課金 公式サイト／ www.pangya.jp

デザインの担当は

七瀬葵

誰にでもオリジナル衣装をデザインできるセルフデザイン機能で、七瀬葵さんのデザインを再現した、ルーシア専用の衣装。上半身用の「DOG コラボ上着 1」と下半身用の「DOG コラボ下着 1」が2つがセットで入手できる。なお、配布期間は終了済み。

～反乱姫エフリシア～

エピソード3

FANTASY EARTH ZERO（ファンタジーアース ゼロ）

本書と電撃OnlineGames Webとの連動企画で展開している
『ファンタジーアース ゼロ』のビジュアルノベル「反乱姫エフリシア」。
現在のメルファリアより遡ること約450年前、世界を支配するトルクマイヤ帝国に、
反乱軍を率いて戦いを挑んだ美しきエルフの娘、エフリシアの物語を描く。
エピソード2で、反乱軍の総大将となってしまったエフリシアは、
勇猛果敢な戦士リュンジェットや参謀のジェンガたちから、戦いの技術と知恵を学ぶ。
そして、鎮守官として名を馳せるオスカーが率いる帝国軍との決戦に挑むのであった。

文／宮弥島　巧
イラスト／カイエダヒロシ
監修／スクウェア・エニックス

1

「……まだ動かないようね、帝国軍は」
　アルムートがキャッスルの物見窓から外の様子を窺いながら、呟いた。
「いっそこちらから打って出るか」
　リュンジェットが拳で手のひらを打つと、ジェンガが笑う。
「放っておきましょう。時間がたって不利になるのは帝国軍の方です」
「姐さんはどう思いますか？」
　リュンジェットに水を向けられ、エフリシアはぎこちなく頷いた。
「え……ええ。ジェンガの言う通りだと思うわ」
「どのみち、奴らは近い内に進軍してきます。持ち込んでいる物資の量もそう多くはない筈ですし、士気にも関わる。まして反乱軍の指揮官がエルフなのですから、帝国の威信にかけても、戦わずして撤退という訳にはいかないでしょう」
（ベルダリオ将軍が……あの人が、来る）
　エフリシアは組んだ手に額を乗せて、小さく溜息をもらした。
　帝国軍がコラント平原南西部にキープを建築して、三ヶ月が過ぎようとしている。その間敵将であるオスカー・ベルダリオ将軍は、反乱軍に対し降伏を呼びかけるのみで、兵を動かそうとはしなかった。連勝を続ける反乱軍を増長させない為にも、帝国軍はこの一戦に勝たなくてはならないであろうし、勝つ為にこそ、ベルダリオ将軍が派遣されたことは想像に難くない。にもかかわらず、降伏勧告を続けるのみの帝国軍に対して、エフリシアは戸惑っていた。そして戸惑いながら、どこか安堵している自分を発見し、その影によってさらに惑っている。
　戦いの中で、エフリシアは迷わないことを決めた。自分の迷いや弱さによって、味方が傷つくことだけは避けなければならない。それが自ら選び取った道に対する責任だと。
　だが現実はどうだ。ベルダリオ将軍が現れただけで、エフリシアの心は簡単に揺れる。いや、ただ揺れるだけならまだしも、戦いたくないとすら思っているのだ。エフリシアは反乱軍の総大将である筈なのに。
「──そろそろ解散しましょう。我が将はお疲れのようだ」
　ジェンガの大仰な声で、エフリシアははっと我に返った。気付けば作戦会議に参加している面々が、皆不審そうにエフリシアを見つめている。
「エフリシア様。ご心配なさらぬよう。こちらにはジェンガ殿が考案した、あのアロータワーがあります。たとえベルダリオ将軍といえども、たやすくあれを突破することは出来ますまい」
　アルムートがそう言って微笑んだ。エフリシアの初陣以後、アルムートは公の場に置いては敬語を使うようになった。彼女がそうするのは、エフリシアを将として認めてくれたからだ。だが、今エフリシアが考えていたことは、反乱軍の将としてあるまじきものだった。エフリシアは申し訳なさから俯いてしまう。
「アロータワーを用いた戦は、全て勝利しております。無論油断してはなりませんが、弱気も禁物ですぞ」
　ジェンガは丸い腹をさすりながら笑い、立ち上がった。他の参加者たちもそれに続く。アルムートも立ち上がり、エフリシアを力づけるように、肩へ手を置いた。エフリシアが頷くと、アルムートもそれに応えるように頷き返し、その場を立ち去っていった。最後に残ったリュンジェットもキャッスルから離れようとしていたが、不意に立ち止まり、エフリシアを振り返ってきた。物言いたげなその様子に、エフリシアは目を瞬かせた。
「どうしたの、リュンジェット」
「姐さん……あの……」
「ん？」
「……いや……」
　リュンジェットは口ごもり、困った様子で額を掻く。そのらしからぬそぶりに、エフリシアは困惑した。
「何？　何か言いにくいこと？」
「……や……。あの……」
　エフリシアの視線を避けるように俯き、口の中でもごもご呟くリュンジェットに、エフリシアは苛立たしくなって語調を強めた。
「はっきりしなさいよ！　らしくない！」

反乱姫エフリシアに登場する個性的なキャラクターを紹介

「反乱姫エフリシア」に登場するキャラクターのなかには、現在のメルファリアの5カ国に由縁のある英雄たちが数多く登場する。本作の世界観が好きなプレイヤーであれば、ここで紹介するキャラクターに要チェックだ！

『ファンタジーアース ゼロ』ってどんなオンラインゲーム？

原作となるオンラインゲーム『ファンタジーアース ゼロ』は、最大100人によるアクション性の高い戦争システムが最大の特徴だ。歩兵戦だけではなく、召喚獣や建築物をいかに利用するかが、勝敗を左右する。衣装や武器もバラエティ豊富で、着せ替えやコレクションも楽しいのだ。

帝国にあだなす反乱の象徴　エフリシア

始まりの王エスセティアの血を継ぐエルフの娘。気が強くて負けず嫌いだけど、友だち思いの優しい女の子。親友のメラニィを帝国軍に殺されてしまい、大切なものを二度と失わないために、反乱軍を率いて戦い始める。

「は、はい！」
リュンジェットは新兵のように姿勢を正すと、ギュッと目を閉じた。
「じゃ、じゃあ、単刀直入に聞きます！」
「な、何……？」
エフリシアが身構える。同時にリュンジェットが少年のような瞳を、まっすぐこちらへ向けてきた。
「姐さんは、いつベルダリオ将軍と知り合ったんですか」
エフリシアは息を飲んだ。
「そ、それは……どういう……」
「知り合いなんですよね」
リュンジェットに見つめられ、エフリシアは気まずくなって視線を逸らせてしまう。
「……どうして隠してたんスか？」
「どうしてって……」
「別に責めようって訳じゃないです。ただ……」
「ただ……何？」
再び口ごもったリュンジェットにエフリシアが視線をやると、彼は再び困ったように額を掻いた。
「ベルダリオ将軍は、好きにはなれないっスけど、いい奴です。帝国軍の奴にしてはまともだ。でも姐さん、あいつは――」
そこまで言って、リュンジェットはふっと小さく息を吐き出した。その表情が一気に厳しいものになる。
「――あいつは、やっぱり帝国軍なんです」
エフリシアはリュンジェットに背を向けた。そうするしかできなかった。心の内を見透かされた気がしたから。

2

帝国軍進軍の一報が届いたのは、翌日の明け方のことだった。
コラント平原はその名の通り平坦な土地で、その中央部には巨大クリスタルが存在する。キープの位置を考えても、帝国軍はまずそのクリスタルを橋頭堡とすべく、進軍してくるだろう。
「平原の中央を確保せよ！　アロータワーを前線に建築して、敵の侵入を防げ！」
エフリシアの号令で、反乱軍は一斉に迎撃準備に入った。反乱軍の半数がリュンジェットの指揮のもとで前線を維持し、残りがアロータワーの建築を進める手筈だ。ジェンガの提唱したアロータワー建築は、その技法を知らぬ帝国軍に対し、圧倒的優位を誇っている。寄せ集めの兵が帝国軍と渡り合う為には、アロータワーの素早い建築こそが命綱であった。
朝もやがたちこめる中、クリスタルの運搬と進軍が始まった。
「……静かね」
エフリシアはキャッスルの前に立ち、白く煙る平原を睨んで呟いた。この状況では、かなりの距離まで近付かなければ、敵の姿が見えないだろう。アロータワーの建築にも影響が出てしまう。
「確かに……静かすぎますな。視界が悪いのは敵も同じではありますが……」
いつもふてぶてしいジェンガも、言葉に不安の色を帯びている。
「まさかベルダリオの奴は、これを狙って、今まで開戦を引き延ばしていたのでしょうか」
横に控えていたシグルドの声に、ジェンガは小さく笑った。
「それはなかろう。朝もやは今日に限ったことではない。大方痺れを切らしたのだろうよ」
「痺れを切らした？」
「そうだ。知己である我が将を攻めるに忍びなく、漫然と時を稼いでいた将軍に対して、部下たちがな」
エフリシアは思わずジェンガを睨み付けた。ジェンガは肩を竦める。
「そのような恐ろしい顔をなさいますな。あなたが――」
ジェンガが何事かを言いかけたその時、彼の言葉を遮るように、朝もやの向こうから怒号が響き渡った。
「始まったか」
ジェンガは顎をなでつけて、鼻を鳴らした。エフリシアが不安げに前方を見つめていると、もやの奥から人影が走り出てくる。伝令兵だ。
「伝令！　平原中央にて、帝国軍と接触！　敵左翼はかなり厚い布陣です！　アロータワーは、現

在左右に一つずつ完成！」
「左翼が厚い……？」
　ジェンガが首をひねった。
「中央で接触したなら、敵左翼はキープに近いわ。当然じゃない？」
「もちろんです。しかし危険なのは、キープから遠い右翼。帝国軍は当然そちらを厚くすると思っていたのですが」
「こちらも左翼は厚い筈よ。気になるなら、中央と右翼はアロータワーを増やすことで対応して、兵を左翼に集めたらどうかしら」
　ジェンガは頷き、前線へ伝令を送る。伝令はすぐに走り去り、もやの中に紛れていった。

　前線は一進一退の膠着状態が続いていた。戦場を包むもやは、両軍の進行速度を著しく鈍らせている。もっともそのおかげで、リュンジェットが前線を支えるまでもなく、アロータワーは着々と完成していた。
　敵右翼決壊の知らせがもたらされたのは、四つ目のアロータワーが完成した直後だった。
「脆すぎる……」
　ジェンガが小さく唸った。エフリシアは意味が分からず、ジェンガを見つめる。
「どうして？　元々帝国軍側の右翼が脆かっただけでしょう」
「そうですよ。アロータワーを突破するには、敵も相当な兵力を注がなけりゃならない。あちらさんも脆い箇所が出来て当然だ」
「そいつはおかしい。こちらはアロータワーの建築に兵を割いてるってのに、どうして攻め込むだけの帝国軍が決壊するんだ」
　ジェンガの言葉に、エフリシアは青ざめた。
「確かにそうだわ。それじゃあ、帝国軍はどうして……」
　その時、薄くなったもやの向こうから、巨大な黒い影が揺らめいた。地響きと共に、さらに激しさを増した怒号と悲鳴が、徐々にキャッスルへと近付いてくる。ほぼ同時に、傷だらけの伝令兵が駆け込んできた。
「で……伝令！　左翼から伏兵！　敵陣深く入り込んだ我が軍を左側面から攻撃し、そのまま北上してきますっ！」
　エフリシアは慌てて前方の影を振り返った。影は見る見るうちに輪郭を濃くし、やがてその正体を顕わにした。
　漆黒の兵だ。血まみれの帝国兵たちが、反乱軍をなぎ払い、一気にこちらへ駆け込んでくる。その中央には、帝国将軍オスカー・ベルダリオの姿があった。
「伏兵だと？　冗談ではない。あれは本隊だ！　前線全てが囮だったのか！」
　ジェンガが叫ぶ。
「アロータワーは⁉」
「左翼の一番端は建築途中のため、破壊されました！　そこを帝国軍が……」
「くそっ！　右翼から攻め込むと見せかけて、左翼のアロータワー建築を遅らせるのが奴らの作戦か！」
　気付いたところで何もかもが手遅れだ。帝国軍は雪崩のようにこちらへ攻め込んでくる。キャッスル周辺に残していた僅かな手勢では、到底勝ち目はない。エフリシアは弓を構え、オスカーに狙いを定めた。
　矢を放とうとした瞬間、オスカーが剣を振るい様にこちらを振り返った。
　目と目が合う。
　オスカーはフッと笑った。エフリシアは弓を構えたまま硬直する。
　あれは敵だ——そう思うエフリシアの脳裏に、雨の森で助けられた時の情景が甦った。
　あれは敵だ。
　敵であり、命の恩人だ。
「姐さんっ！　危ないっ！」
　エフリシアの右手からリュンジェットの声が響いた。思わず振り返ったエフリシアの眼前に、帝国軍のスカウトが短剣を振り上げている。エフリシアは咄嗟に体を反らせるが、弓が吹き飛ばされてしまった。倒れ込むエフリシアに、敵兵は追撃を加えようとする。しかしそれより早く、リュンジェットが敵兵にタックルして阻んだ。
「リュンジェット！」
「姐さん！　すまない。敵を抑えきれなかった。とにかくここはいったん退いてくれ！」
　いいながらリュンジェットは立ち上がり、駆け込んできた帝国兵を斧でなぎ払う。一人払い、二人払いする間に、敵本隊はどんどん距離を詰めてきた。対する反乱軍側は、半壊状態で敗走している。朝もやの晴れつつある戦場は、見渡す限り漆黒の鎧に覆われていた。
「姐さん！　逃げろ！　早く！」

リュンジェットが血まみれになりながら叫ぶ。
「エフリシア様！　撤退命令を！」
ジェンガもエフリシアをかばうように立ち、慣れない手つきで短刀を構えた。
エフリシアは巨大クリスタルの前まで追いつめられ、茫然と戦場を見渡した。
リュンジェットがボロボロになりながら斧を振り回している。
シグルドが飛びついてきた敵兵に、必死で矢を握り、振り下ろしている。
前線から戻ろうとするゼルマが、帝国兵に阻まれ、深手を負っている。
同じくアルムートもこちらに戻ろうとして、敵に足止めをくらい、エフリシアに「逃げろ」と叫んでいる。
このままでは、メラニィの時と同じだ。誰も守れず、誰も救えず、ただ自分の命を守る為だけに逃走する。
第一どこへ逃げろと言うのだ。
兵を失った将に何が出来るのか。
兵を守れずして、何故将として祭り上げられているのか。
リュンジェットのようには戦えず、ジェンガのような知恵もなく、アルムートのような冷静さもなく。
それでもその地位にあるべき者として恥ずかしくない生き方をしようと誓ったというのに。
その誓いすらも、オスカーの前で揺れ動き、失われた。
（メラニィ……！）
エフリシアは彼女の形見を取り出し、握りしめる。
この四つ葉のクローバーに誓ったのだ。もう仲間を失いたくはない。仲間を守る為に、戦うと。
眼前にオスカーが迫る。彼は剣の切っ先をこちらに向けたまま、唇を歪めるようにして笑った。
「何故さっき俺を射抜かなかった？」
「！」
「それとも、射抜けなかったか？」
その言葉を聞いた瞬間、エフリシアの中で何かが溢れ出ようとした。
それは古の歌の力に似ていた。
魂が震える。エフリシアの奥から声があふれ出る。
その旋律に彼女の背後のクリスタルが共鳴した。オスカーは驚いて剣を下ろす。クリスタルは尚も眩しく輝くと、僅かに残ったもやを吹き飛ばすように、戦場全体に光のリングを放った。
一瞬世界が白く光った。まぶしさから攻撃の手を止めた兵たちは、光の洪水の中から、白い騎兵（ナイト）が現れるのを目撃した。
白い騎兵（ナイト）は、巨大なランスを旋回させ、帝国軍に突撃していった。

エフリシアの強い想いが白い騎兵を召喚

COVER

イラストレーション：甘塩コメコ
モチーフ：レジェンド オブ ルナ
カバーデザイン：マイクロフィッシュ（平林亜紀）
ロゴデザイン：デザインクレスト（朝倉哲也）

NEXT 電撃OnlineGames コラボ vol.5

2009年4月30日発売予定

電撃OnlineGames デンゲキオンラインゲーム コラボ
vol.4

■発行　2009年2月27日初版発行

■発行者　髙野 潔

■発行所　株式会社アスキー・メディアワークス
〒160−8326
東京都新宿区西新宿4-34-7
電話：03-6866-7316

■発売元　株式会社角川グループパブリッシング
〒102−8177
東京都千代田区富士見2-13-3
電話：03-3238-8605

■印刷所　大日本印刷株式会社

■ISBN978-4-04-867757-8　C0076

STAFF

■編集　電撃OnlineGames Web
（北山のり子、木下勝）

■ライター　田中弘二、黒田知道、玉置優子、
小寺祐介、麻生ちはや

■プレイヤー　K、貴志、コラ坊、レーコ、
音音（ねおん）

■デザイン　マイクロフィッシュ、安藤尊子、
竹光春

●本誌内のゲーム情報は、2009年2月10日現在のものです。アップデートなどによる仕様の変更、サービス日程などが変更される場合がございます。ご了承ください。

vol.4 コラボレーション・アイテム付録

コラボNo.17～20封入

『レジェンド オブ ルナ』
コラボNo.17／モーモー着ぐるみセット

『グラナド・エスパダ プラス』
コラボNo.18／エミリアの衣装

『ルナティア』
プレゼント／初心者応援パック
コラボNo.19／DOGペット

『アルテイル2』
コラボNo.20／DOGオリジナルカード

『@games』
プレゼント／セルフィアイテム

※袋とじの最終ページに記載されている注意事項をよく読んでからご利用ください。
※袋とじ内にシリアルナンバーが6つ封入されております。
ハサミ等を使ってキリトリ線にそってお切りください。

『レジェンド オブ ルナ』

17 モーモー着ぐるみセット	シリアルコード	Y118-1BJQ-J4XH-3EV2

『グラナド・エスパダ プラス』

18 エミリアの衣装	シリアルナンバー	THTB-A0W9-7EAGF

『ルナティア』

初心者応援パック	シリアルナンバー	3BRVSA32ELNMR34K
19 DOGペット	シリアルナンバー	WYBJL1HYUEA7CP7V

『アルテイル2』

20 DOGオリジナルカード	シリアルナンバー	DG4W-YKjZ-GFAN-cnob

『@games』プレゼント企画

DpeeX6mE3n

●有効期限／本書P.20のコラボページを参照してください。
●使用方法／
①『レジェンド オブ ルナ』公式サイトにIDとPWを入力してログイン。IDとPWをお持ちでない方は、ハンゲームへの会員登録（無料）が必要です。
②公式サイトからコラボ特設ページに移動し、アイテムを受け取りたいキャラクターのいるサーバを選択。特設ページ上の「シリアルコードを入力」ボタンをクリックします。
③アイテム交換ページで、お手持ちのシリアルコードを正確に入力する。
④ゲーム内にログインし、画面右に表示されている「アイテムモール倉庫」アイコンをクリックすると、付録アイテムを受け取れます。
※付録アイテムの入手方法は、電撃OnlineGames　Webサイトの「DOGアイテムBlog」（dog.dengeki.com/editor）でも詳しく紹介する予定です。

●有効期限／本書P.36のコラボページを参照してください。
●使用方法／
①『グラナド・エスパダ　プラス』公式サイトにIDとPWを使ってログイン。IDとPWをお持ちでない方は、倶楽部はんびっとの会員登録（無料）が必要です。
②公式サイトの右側に設置された「特典カウンター」へ移動。
③特典カウンターにて「ワールド」を選択後、シリアルナンバーを正確に入力して「特典の受領」ボタンをクリックする。
④ゲームにログインし、メニュー内の「有料アイテムショップ」→「有料アイテム受領」をクリック。
⑤画面左上のアイコン「有料インベントリ」をクリックすると、付録アイテムが追加されています。
※付録アイテムの入手方法は、電撃OnlineGames　Webサイトの「DOGアイテムBlog」（dog.dengeki.com/editor）でも詳しく紹介する予定です。

●有効期限／付録アイテムごとに有効期限が異なります。詳しくは本書P.52のコラボページを参照してください。
●使用方法／本書P.52を参照してください。
※付録アイテムの入手方法は、電撃OnlineGames　Webサイトの「DOGアイテムBlog」（dog.dengeki.com/editor）でも詳しく紹介する予定です。

●有効期限／本書P.62のコラボページを参照してください。
●使用方法／
①『Alteil.Net』の公式サイトにてLogin　IDとPassWordを入力してログイン。Login IDとPass Wordをお持ちでない方は、ユーザー登録（無料）が必要です。
②「Myページ」のメニューにある「シリアル入力」をクリック。
③16桁のシリアルナンバーを正確に入力して「確認」をクリックする。
④『アルテイル２』『アルテイル』『ラヴァートヒーローズ』の３タイトルのカードファイルに、DOGオリジナルカードが追加されています。
※付録アイテムの入手方法は、電撃OnlineGames　Webサイトの「DOGアイテムBlog」（dog.dengeki.com/editor）でも詳しく紹介する予定です。

●有効期限／2009年2月27日～2010年2月27日
●使用方法／
①『@games』公式サイトにてIDとPASSを入力してログインする。IDとPASSをお持ちでない方は、会員登録（無料）が必要です。
②公式サイトの左側「アットゲームズのご利用にあたって」の下に設置されている「シリアルナンバーでのアイテム付与はコチラから」のバナーをクリックする。
③10桁のシリアルナンバーを正確に入力して「アイテム交換」をクリック。
④自分のセルフィの「クローゼット」にて付録アイテムを受け取れます。
※付録アイテムの入手方法は、電撃OnlineGames　Webサイトの「DOGアイテムBlog」（dog.dengeki.com/editor）でも詳しく紹介する予定です。

■下記はシリアルナンバー、アイテムコードのサンプル文字です

0123456789
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
!"#$%&'()=~ '{+*}<>?_- \@[;:],./

ご使用上の注意

●本誌付録のシリアルナンバー、シリアルコードの有効期限は袋とじ内もしくは、各ゲームのコラボページに記載しています。
諸事情により利用開始日が予定より遅れる場合がございますのでご了承ください。また、変更があった場合、電撃OnlineGames WebのDOGアイテムBlog (dog.dengeki.com/editor) にてお知らせします。
●本誌付録のシリアルナンバー、シリアルコードを利用するには、ゲームごとに有効なIDとキャラクターが必要です。
●本誌付録のシリアルナンバー、シリアルコードのご使用は1回限りです。
●本誌付録のシリアルナンバー、シリアルコードを利用してアイテムを入手後、変更や取り消しなどのご要望には応じかねます。
●本誌付録のシリアルナンバー、シリアルコードの有償取引（換金・転売・オークションへの出品など）は禁止しております。
●破損や紛失された場合でも、本誌付録のシリアルナンバーやシリアルコード等、およびアイテムの再発行はできません。

電撃
デンゲキオンラインゲーム
OnlineGames
コラボ
vol.4